

<<3ds max经典渲染器>>

图书基本信息

书名：<<3ds max经典渲染器>>

13位ISBN编号：9787111123972

10位ISBN编号：7111123972

出版时间：2003-7

出版时间：机械工业出版社

作者：林军政

页数：296

字数：466000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max经典渲染器>>

### 内容概要

为了克服3ds max渲染表现上的不足，本书对几种被3ds max支持的第三方渲染器进行详尽地介绍和讲解。

本书包含大量实例，分章进行讲解：包括光线在现实世界中的分类、Brazil\Final Rende\VRay\mental ray\InSight渲染器的特点和使用方法以及各个功能在实际工作中出现的问题和使用经验。最后还有以上5种渲染器的交注问答，以一问一答的形式介绍它们在实践中可能出现的问题。

本书内容详尽，图文并茂，实用性强，适合于各个层次的用户，既可以作为广大CG爱好者和高等院校的入门教程，也可作为专业三维表现创作者的参考手册。

本书附赠的CD中有所用素材、源文件、渲染效果以及电子教案供读者学习使用。

<<3ds max经典渲染器>>

书籍目录

前言第1章 引言第2章 Brazil第3章 FinalRender第4章 Vray第5章 InSinght第6章 Mental ray附录 交流问

<<3ds max经典渲染器>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>