

<<面向对象编程导论>>

图书基本信息

书名：<<面向对象编程导论>>

13位ISBN编号：9787111126669

10位ISBN编号：7111126661

出版时间：2003-9

出版时间：机械工业出版社

作者：巴德

页数：465

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象编程导论>>

### 内容概要

本书通过对象、方法、继承(包括多重继承)和多态等概念,以独立于编程语言的方式介绍了面向对象编程的原理。

书中所列举的实例涉及多种编程语言,其中包括Java、C++、C#、Delphi、Python、CIDS、Eiffel、Objective-C、Smalltalk等。

通过研究这些编程语言,读者可以更好地理解隐藏在各种语言语法之后的基本原理。

此外,作者还从面向对象的角度对这些语言进行了分析比较。

本书内容全面,特别适合作为计算机专业本科高年级和研究生一年级的教材,同时也可以供那些从传统的面向过程编程转向面向对象编程、想要了解面向对象基本概念的初学者使用。

## <<面向对象编程导论>>

### 作者简介

Timothy Budd是美国俄勒冈州立大学计算机科学系的副教授。

许多程序员都受益于他所著的书籍，除本书外，他还撰写了Classic Data Structures in Java、Understanding Object-Oriented Programming with Java、C++ for Java Programmers、Data Structures in C++ Using the

## <<面向对象编程导论>>

### 书籍目录

译者序前言第1章 面向对象思想第2章 抽象第3章 面向对象设计第4章 类和方法第5章 消息、实例和初始化第6章 案例研究：八皇后问题第7章 案例研究：台球游戏第8章 继承与替换第9章 案例研究：纸牌游戏第10章 子类和子类型第11章 静态行为和动态行为第12章 替换的本质第13章 多重继承第14章 多态及软件复用第15章 重载第16章 改写第17章 多态变量第18章 泛型第19章 容器类第20章 案例研究：标准模板库第21章 框架第22章 框架实例：AWT和Swing第23章 对象互连第24章 设计模式第25章 反射和内省第26章 分布式对象第27章 实现附录A 八皇后问题的源代码附录B 台球游戏的源代码附录C 纸牌游戏的源代码术语表参考文献

<<面向对象编程导论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>