第一图书网, tushu007.com

<<CORE 1DRAW11中文版基础教 >

图书基本信息

书名：<<CORE 1DRAW11中文版基础教程含盘>>

13位ISBN编号：9787111128700

10位ISBN编号：7111128702

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：昭军工作室

页数：314

字数：507000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面介绍了CorelDRAW 11中文版的各项基本知识及操作技巧，共分为14章及一个实例，前14章循序渐进地向读者讲述了CorelDRAW的各项功能，每章后面还配有相关的习题；实例部分则一步步地教用户如何制作一幅作品。

本书涵盖面广，既包含了用CorelDRAW绘制图形的知识，又包括编辑位图的操作，还包括如何在CorelDRAW中制作网页及动画等。

本书适用于学习图形图像设计的大、中专院校学生、培训班学员及广大自学者。

书籍目录

第1章 电脑绘图基本知识 1.1 色彩的形成 1.2 可视光与不可视光 1.3 色彩模式 1.4 色域的范围 1.5 色光三原色 1.6 色料三原色 1.7 矢量图与位图 1.8 解析度第2章 CorelDRAW 11入门 2.1 Graphics Suite 11软件包的组成 2.2 硬件基本要求 2.3 安装CorelDRAW 2.4 启动CorelDRAW 2.5 CorelDRAW窗口简介 2.6 环境的基本设定第3章 文件的基本操作 3.1 新建文件 3.2 打开文件 3.3 保存文件 3.4 关闭文件 3.5 导入文件 3.6 导出文件 3.7 设置页面第4章 对象的基本操作 4.1 选取对象 4.2 移动对象 4.3 复制对象 4.4 删除对象 4.5 撤消和恢复操作 4.6 缩放对象 4.7 镜像对象 4.8 旋转 4.9 倾斜对象 4.10 缩放工具 4.11 手形工具 4.12 页面显示方式第5章 基本绘图的工具简介 5.1 矩形工具 5.2 椭圆形工具 5.3 多边形工具 5.4 预设造型第6章 为对象填充颜色 6.1 基本填色 6.2 使用填充对话框填色 6.3 渐变色填充 6.4 图案填充 6.5 纹理填色 6.6 PostScript填色 6.7 交互式网状填充 6.8 简单填色法第7章 对象的排列与组合 7.1 设置对象的排列顺序 7.2 对象的对齐与分布 7.3 群组对象 7.4 组合对象 7.5 整形对象第8章 边框与线条工具 8.1 手绘工具的使用 8.2 贝塞尔工具 8.3 编辑线条 8.4 自然笔工具 8.5 钢笔工具 8.6 多线段工具 8.7 3点曲线工具 8.8 交互式连线工具 8.9 标注工具的使用 8.10 网格纸工具 8.11 螺旋形工具 8.12 将轮廓转换成对象第9章 改变对象的造型 9.1 形状工具 9.2 刻刀工具 9.3 擦除工具 9.4 粗糙笔刷 9.5 自由变形工具第10章 文字操作 10.1 CorelDRAW 11中的文本类型 10.2 输入文字 10.3 设置文字属性 10.4 使用“ 形状工具 ”设置文本 10.5 将文字填入路径 10.6 编辑文字路径 10.7 将文件填入封闭对象中 10.8 将文字转换成曲线 10.9 段落的排版 10.10 插入特殊符号第11章 工具的高级应用 11.1 交互式调和工具 11.2 交互式轮廓图工具 11.3 交互式变形工具 11.4 交互式封套工具 11.5 交互式立体化工具 11.6 交互式阴影工具 11.7 交互式透明工具第12章 位图的基本操作 12.1 将矢量图转换成位图 12.2 裁剪位图 12.3 改变位图模式 12.4 设置位图颜色遮罩 12.5 设置图像的颜色效果 12.6 对位图进行效果处理第13章 Internet网页设计 13.1 设置网页尺寸 13.2 Internet对象的应用 13.3 建立超链接 13.4 发行作品第14章 制作动画 14.1 制作动画的工作环境 14.2 制作动画 14.3 插入声音 14.4 导入其他动画 14.5 导出动画第15章 实例制作——冬天的傍晚 15.1 设置页面 15.2 制作夜晚 15.3 制作雪地 15.4 制作房子 15.5 制作烟囱 15.6 制作松树 15.7 制作满天繁星 15.8 制作干树技 15.9 制作木栅栏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com