第一图书网, tushu007.com

<<建筑建模实例(附光盘)>>

图书基本信息

书名：<<建筑建模实例(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111135166

10位ISBN编号：7111135164

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈志民,刘雄伟

页数：345

字数：544000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

模型是建筑效果图制作的基础，准确、精简的建筑模型是效果图制作成功最根本的保障。
作为目前最流行的三维动画制作软件，3ds MAX 5以其强大的功能、简便的操作而成为建筑设计师建模的首选。
　本书是一本3ds MAX 5建筑建模的实例教程。
本书作者根据多年教学和实践经验，以实例为先导，从室内框架、室内家具、家用电器、灯具、楼梯、工艺品、室外构件、室外建筑，系统全面、深入浅出地介绍了使用3ds MAX 5进行建筑和室内设计建模的各种方法和技巧。
本书还附有一张光盘，包含了书中所有范例的MAX线架、最终效果、贴图文件，以方便读者自学使用。
　本书内容丰富，图文并茂，实例极具代表性和指导性，是一本实用性很强的专业化学习教材。
可作为各高校建筑专业的辅导教材，也可作为建筑设计、室内设计以及美术设计人员自学参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<建筑建模实例(附光盘)>>

书籍目录

第1章 建筑建模概述 1.1 3ds MAX 5的界面布局 1.2 建筑效果图制作流程 1.2.1 前期设计 1.2.2 3ds MAX 5建模 1.2.3 编辑材质 1.2.4 设置灯光和摄像机 1.2.5 Photoshop后期处理 1.3 3ds MAX 5建模方法概述 1.4 常用编辑修改器简介 1.4.1 Extrude挤压 1.4.2 Lathe旋转 1.4.3 Bevel倒角 1.4.4 Bevel Profile轮廓倒角 1.4.5 Bend弯曲修改 1.4.6 Taper锥化修改 1.4.7 Twist扭曲修改 1.4.8 Noise噪波修改 1.4.9 Stretch拉伸修改 1.4.10 Squeeze压力修改 1.4.11 FFD自由变形修改 1.4.12 Lattice结构线框修改 1.4.13 Displace贴图置换修改 1.4.14 MultiRes多精度修改 1.4.15 Optimize优化修改第2章 室内框架建模 2.1 门 2.1.1 单开门 2.1.2 双开门 2.2 窗帘 2.3 大理石拼花地面 2.3.1 拼花地面一 2.3.2 拼花地面二 2.4 客房框架 2.5 会议室框架第3章 室内家具建模 3.1 中餐桌 3.2 中餐椅 3.3 单人沙发 3.4 大班台 3.5 休闲椅 3.6 旋转椅 3.7 欧式沙发 3.8 床第4章 家用电器建模 4.1 电视机 4.1.1 Loft放样建模 4.1.2 Edit Mesh建模 4.2 空调 4.3 音箱第5章 灯具建模 5.1 古典式台灯 5.2 古典式吊灯 5.3 壁灯 5.4 吊灯第6章 楼梯建模 6.1 直式楼梯 6.2 弧形楼梯 6.3 旋转楼梯第7章 工艺品建模 7.1 装饰扇 7.2 装饰画室外篇第8章 室外建筑构件建模 8.1 建筑顶部造型的制作 8.2 辅助构件造型制作 8.3 立柱造型的制作第9章 室外建筑建模 9.1 商住楼 9.2 民居楼 9.3 别墅

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com