第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术基础>>

13位ISBN编号：9787111135708

10位ISBN编号：7111135709

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：赵子江

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术基础>>

内容概要

本书根据公共基础课的教学大纲编写的，介绍了多媒体技术的基本概念、硬件知识、软件知识、美学基础、多媒体素材的采集和处理方法、光盘的制作方法等。
本书的宗旨在于提高学生的计算机应用水平及其综合素质。

本书共分10章。
第1章为基础知识；第2章介绍了多媒体个人计算机；第3章讲述了美学基础；第4-8章分别介绍了图像、动画、视频、声音的制作方法；第9章讲解了如何完成多媒体作品；第10章介绍了制作光盘的方法。
本书各章配有习题和实验指导，并在本书配套光盘中有对诮的素材，供读上机练习。

本书面向高等院校非计算机专业的学生以及普通读者，可作为教材和参考书，亦可作为多媒体技术爱好者的自学读物。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术基础>>

书籍目录

出版说明前言第1章 基础知识 1.1 多媒体技术概述 1.2 什么是多媒体 1.3 多媒体数据存储介质 1.4 认识多媒体对象 1.5 多媒体技术的应用 1.6 如何制作多媒体产品 1.7 习题 1.8 实验第2章 多媒体 2.1 什么是MPC 2.2 基本设备 2.3 扩展设备 2.4 习题 2.5 实验第3章 美学基础 3.1 什么是美学 3.2 如何构图 3.3 如何使用色彩 3.4 如何运用美学 3.5 习题 3.6 实验第4章 图像处理初步 4.1 什么是图像 4.2 怎样浏览图像 4.3 如何处理图像 4.4 保存图像 4.5 习题 4.6 实验第5章 图像高级处理 5.1 提高图像处理效率 5.2 合成图像 5.3 制作图像的特殊效果 5.4 图像的输出 5.5 获得Windows界面 5.6 习题 5.7 实验第6章 动画制作初步 6.1 什么是动画 6.2 制作动画的条件 6.3 制作变形动画 6.4 制作网页动画 6.5 习题 6.6 实验第7章 Flash动画与视频处理 7.1 Flash动画 7.2 视频处理 7.3 习题 7.4 实验第8章 声音处理 8.1 什么是声音 8.2 怎样得到数字化声音 8.3 声音处理初步 8.4 声音高级处理 8.5 习题 8.6 实验第9章 完成多媒体作品 9.1 使用Powerpoint制作多媒体演示作品 9.2 使用Authorware制作多媒体作品 9.3 习题 9.4 实验第10章 制作光盘 10.1 光盘制作的前期工作 10.2 制作自动识别程序 10.3 设置光盘使用的图标 10.4 刻录激光盘 10.5 说明书与包装设计 10.6 习题 10.7 实验参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com