第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787111137726

10位ISBN编号：7111137728

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：何玉林

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

内容概要

本书主要讲述计算机图形学的有关原理、软硬件环境、几何建模和图形处理的基本方法。
全书共分八章，介绍了计算机图形学的基本概念、发展和应用，计算机图形系统的软硬件环境；讲述了几何模型、曲线和曲面、几何变换、真实感图形显示，这是计算机图形学从三维几何模型到二维图形的最重要的基本方法；分析了典型的交互式图形软件，并重点介绍Pro/E软件的应用；论述了图形软件的开发方法。

本书在内容的安排上以三维几何建模到生成二维图形为主线，由浅入深，逐步展开，力求做到基础知识与最新方法的介绍两者兼顾。
许多内容来自研究实际，反映作者近年来在计算机图形学方面的研究成果。
本书可作为高等学校本科生的教材，也可作研究生和工程技术人员的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

书籍目录

序前言第一章 计算机图形学概论 第一节 计算机图形学的基本概念 第二节 计算机图形学的发展 第三节 计算机图形学的应用第二章 计算机图形系统 第一节 计算机图形系统的组成结构 第二节 计算机图形系统的硬件 第三节 计算机图形系统的软件第三章 几何造型 第一节 形体的计算机表示 第二节 数据结构 第三节 常用的几何造型方法第四章 曲线和曲面造型 第一节 曲线和曲面的理论基础 第二节 Bezier曲线和曲面 第三节 B样条曲线和曲面 第四节 非均匀有理B样条曲线和曲面 第五节 曲线、曲面的光顺处理第五章 几何变换 第一节 几何变换的数学基础 第二节 二维几何变换 第三节 三维几何变换 第四节 投影变换 第五节 视见变换第六章 真实感图形显示 第一节 图形消隐处理的基本原理 第二节 消除隐藏 第三节 消除隐藏面 第四节 色彩与纹理 第五节 光线跟踪和光照模型第七章 典型交互式图形软件分析与应用 第一节 交互技术基础 第二节 交互界面设计 第三节 常用交互式图形软件简介 第四节 三维图形软件Pro/E基本操作 第五节 Pro/E二维剖面草绘设计 第六节 Pro/E三维实体建模第八章 图形软件开发 第一节 软件工程学概述 第二节 图形系统设计 第三节 图形应用软件FCADS的开发参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com