第一图书网, tushu007.com

<<虚拟现实技术辅助建筑设计>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实技术辅助建筑设计>>

13位ISBN编号：9787111137955

10位ISBN编号：7111137957

出版时间：2004-2

出版时间：机械工业出版社

作者：刘祥编

页数：275

字数：441000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要讲解虚拟现实技术在辅助建筑设计方面的应用及实现方法。
通过实例讲解从建模到交互到虚拟现实的具体步骤和操作流程，让读者在不知不觉中了解建筑，了解虚拟现实技术。
书中涉及诸多虚拟现实技术辅助建筑设计的完整解决方案，适合阶段性的学习。
读者也可以从最基础的操作到最高级的创意设计，逐步迈入虚拟现实的世界。
　本书适合从事三维设计，广告设计，室内，外建建筑装潢设计，多媒体设计，网页设计等行业的人员学习使用。

书籍目录

前言第1章 虚拟现实概论 1.1 虚拟现实技术 1.2 虚拟现实技术的发展概述 1.3 虎拟现实系统的结构 1.4 虚拟现实系统的分类 1.5 虚拟现实与多媒体 1.6 虚拟现实技术的广泛应用 1.7 国内虚拟现实技术的现状 1.8 PC上两种不同的桌面虚拟现实系统 1.9 PC上的虚拟现实技术的种类，应用 1.10 PC上的虚拟现实技术软件第2章 虚拟现实技术辅助建筑设计 2.1 虚拟现实技术辅助建筑设计 2.2 虚拟现实项目辅助开发的建筑设计外围工作 2.3 虚拟现实项目辅助建筑设计开发的策划制作过程第3章 全景图像输出 3.1 全景虚拟现实技术与全景图 3.2 全景图的拍摄 3.3 3ds max摄像机模拟输出全景图片 3.4 3ds max插件输出，MAXVR.QT的安装及使用方法 3.5 3ds max插件输出，Panorama Exporter的安装使用方法第4章 照片式虚拟现实制作 4.1 Flash制作360度全景 4.2 Flas制作实物全景 4.3 Quick Time制作360度全景 4.4 Quick Time制作实物全景 4.5 Cult制作全景第5章 VRML（虚拟环视房间） 5.1 VRML技术简介 5.2 3ds max中的VRML技术及VRML辅助物体 5.3 3ds max中VRML模型的输出 5.4 下一代VRML97标准——X3D第6章 Cult（虚拟会议室变换） 6.1 在3ds max中创建场景 6.2 3ds max中输出Cult场景 6.3 虚拟会议室 6.4 虚拟地板材质的替换 6.5 虚拟椅子的替换 6.6 发布第7章 Virtools制作房型展示……第8章 Virtools虚拟浏览第9章 用贴图模拟真实光影第10章 虚拟现实技术的前景与未来第11章 PC上其他虚拟现实技术简介

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com