

图书基本信息

书名：<<3ds max 6游戏造型时尚创作百例>>

13位ISBN编号：9787111144076

10位ISBN编号：7111144074

出版时间：2004-6

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技编

页数：377

字数：601000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max 6是最新推出的三维造型及动画设计专业软件，在影视、特效、建筑、工业设计、游戏娱乐业等许多领域有着广泛的应用。

本书介绍了3ds max 6在游戏造型中的应用。
通过100个精彩实例的讲解，展示了3ds max 6在游戏造型方面的精彩应用效果。
本书的配套光盘包含了书中所有实例的源文件、原始素材及效果图。

本书适用于3ds max 6游戏娱乐业、工业造型设计人员及三维设计爱好者学习参考。

书籍目录

出版说明前言第一篇 基础建模 课堂特训A 实例1 小屋房顶建模 实例2 主屋墙体建模 实例3 侧屋墙体建模 实例4 房子上天线的建模 实例5 小邮箱的建模 实例6 房子的木门建模 实例7 小窗户的建模 实例8 圆木桶的建模 实例9 房屋基座和台阶的建模 实例10 栅栏的建模 实例11 树干和树枝建模 实例12 树叶的建模 实例13 地形的建模 实例14 魔幻大门的建模 实例15 围墙的建模第二篇 中级建模 课堂特训B 实例16 QQ龙的头部建模 实例17 QQ龙的耳朵建模 实例18 QQ龙的躯干和四肢建模 实例19 QQ龙的爪子建模 实例20 QQ龙的最后整理 实例21 剑龙的躯干建模 实例22 剑龙的腿部建模 实例23 剑龙的腿部建模 实例24 剑龙的背板建模 实例25 剑龙模型的组合和调整 实例26 长嘴鱼模型线条的绘制 实例27 长嘴鱼模型的完成 实例28 卡通猫身体样条曲线编辑 实例29 卡通猫四肢、耳朵和翅膀的建模 实例30 卡通猫模型的完成第三篇 高级建模第四篇 综合建模第五篇 模型渲染

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>