

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET基础教程>>

13位ISBN编号：9787111151753

10位ISBN编号：7111151755

出版时间：2004-10

出版时间：机械工业出版社

作者：周博

页数：254

字数：395000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual C++.NET2003版是Visual Studio.NET 2003家庭的主要成员之一，是微软公司基于.NET框架开发的最新的可视化集成开发工具，它可以帮助用户更快地建立和实现解决方案。

本书通过大量实例，图文并茂地由浅入深介绍Visual C++.NET2003的使用和编程知识。

全书共7章，主要内容包括：Visual C++.NET入门、C++语言基础、Windows编程的基本概念、构建Windows应用程序框架、应用程序界面设计、多媒体应用程序设计和高级编程基础知识等。

本书内容深入浅出，目的是使Visual C++.NET的初、中级读者从零开始，快速入门，轻松地掌握Visual C++.NET的基本知识和使用方法，并通过生动实用的实例学习掌握利用Visual C++.NET开发应用程序的技巧，提高软件开发能力。

本书可作为大、中专院校计算机专业教材，也可作用计算机软件培训教材，并可作为广大计算机爱好者的参考用书。

书籍目录

系列教材序言前言第1章 Visual C++.NET入门 1.1 Visual Studio.NET 简介 1.2 Visual Studio.NET 2003 的安装面需求 1.3 Visual C++.NET 2003 版的新增功能 1.4 Visual C++.NET 集成开发环境 1.5 小结 1.6 习题第2章 C++语言基础 2.1 C++语言概述 2.2 C++符号 2.3 C++数据类型 2.4 C++表达式 2.5 C++语句 2.6 C++函数 2.7 C++程序的启动和终止 2.8 C++存储类型 2.9 小结 2.10 习题第3章 Windows 编程的基本概念 3.1 Windows 入门 3.2 Windows 编程的基本概念 3.3 MFC类库 3.4 小结 3.5 习题第4章 构建Windows应用程序框架 4.1 文档和视图 4.2 框架窗口 4.3 Windows 应用程序框架的创建 4.4 向应用程序框架中添加程序元素 4.5 常用应用程序框架的创建 4.6 实战演练_创建一个多种颜色 4.7 小结 4.8 习题.....第5章 应用程序界面设计第6章 多媒体应用程序设计第7章 高级编程基础知识参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>