第一图书网, tushu007.com

<<建筑效果图制作流程精解>>

图书基本信息

书名：<<建筑效果图制作流程精解>>

13位ISBN编号：9787111158141

10位ISBN编号：7111158148

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业

作者：腾龙视觉设计工作室编

页数：324

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<建筑效果图制作流程精解>>

内容概要

本书以实例讲解的形式为读者演示了建筑效果图的完整制作流程。
通过使用不同的软件对场景进行编辑，最后完成效果图的制作，通过实例演练使读者了解建筑效果图的具体制作过程。
为了更详尽地介绍软件的有关知识，在书中还插入了一些针对性较强的精选实例。
使读者能够更好地掌握书中的知识点。
　本书共讲解了4组同建筑制图相关的软件，分别为AutoCAD2005、3ds max 6.0、Lightscape 3.2和Phtotshop CS。
其中在AutoCAD 2005方面主要讲解了有关平面图的绘制和编辑的有关知识；在3ds max 6.0方面主要讲解了有关建模、材质、布光和渲染的知识；Lightscape 3.2主要讲解了有关模型设置、材质、布光和渲染输出的有关知识；在Photoshop方面主要讲解润色编辑画面、烘托面画气氛等知识。
附带光盘中除了有大量精美素材外，还制作了视频教学多媒体，以帮助读者对本书内容更为直观地进行学习。
　本书内容翔实系统，语言叙述简练，实例针对性强，知识点的讲解也较为细致，不仅可以作为中级建筑效果图设计爱好者的学习教程，还可以作为专业设计人员的参考书籍。

第一图书网, tushu007.com

<<建筑效果图制作流程精解>>

书籍目录

前言第1章 建筑效果图表现方法概述 1.1 建筑效果图的内容与功能 1.2 建筑效果图的理论常识 1.2.1 建筑设计的风格 1.2.2 建筑装饰材料分类 1.2.3 建筑效果图色彩语言 1.3 电脑制作效果图的流程及相关软件介绍 1.3.1 浏览AotuCAD 2005 1.3.2 浏览3ds max 6.0 1.3.3 浏览lightscape 3.2 1.3.4 浏览Photoshop CS第2章 使用AutoCAD绘制平面图 2.1 居室平面图 2.1.1 设置绘图环境 2.1.2 绘制图形 2.1.3 添加标注 2.2 中餐厅前厅平面图 2.2.1 绘制图形 2.2.2 添加标注第3章 初级建模方式 3.1 现代空间的创健 3.1.1 房间及其部分装饰品的创建 3.1.2 家具的创建 3.2 躺椅模型的创建 3.2.1 躺椅支架的创建 3.2.2 椅腿与椅垫的创建第4章 高级建模方式 4.1 莱克休闲椅的创建 4.1.1 椅子靠背造型的创建 4.1.2 椅子坐垫和椅子腿的创建 4.2 萨宾娜休闲椅的创建 4.2.1 椅子主体的创建 4.2.2 金属网和椅子腿对象的创建 4.3 洁具的创建 4.3.1 支撑体对象的创建 4.3.2 洗手盆与水管对象的创建第5章 创建书房效果图 5.1 房间主体对象的创建 5.1.1 房间大体轮廓型的创建 5.1.2 房间对象细节的添加 5.1.3 与房间整体接触紧密对象的创建 5.2 创建房间中的家具 5.3 场景内的装饰品的创建第6章 编辑场景材质……第7章 场景光源的设置第8章 使用Lightscape渲染场景第9章 室内效果图的处理第10章 室外效果图的后期处理

第一图书网, tushu007.com

<<建筑效果图制作流程精解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com