

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2005机械制图经典实例教程>>

13位ISBN编号：9787111158868

10位ISBN编号：7111158865

出版时间：2005-2

出版时间：机械工业出版社

作者：余强 编

页数：426

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书在循序渐进的教学中，以详实的内容系统地介绍了软件的功能及使用环境，通过精选的机械产品实际设计案例讲解了软件的使用方法及技巧，用户可以由浅入深，逐步学会如何使用计算机产品图样。

因此，它既是学习计算机辅绘图的入门教科书，又是一本必不可少的软件参考书。

本书面向机械专业教材中图形、零件标准绘法在AutoCAD中的实现，适用于有一定AutoCAD基础的读者，不仅可以作为全国高校计算机辅助设计专业的教科书，而且也是使用AutoCAD 2005进行机械设计与制图的广大从业人员的自学指导书，书中的设计方法对于其他领域产品设计也有很好的借鉴作用。

另外，在本书光盘中收集了各章实例的图形文件。

## 书籍目录

前言第1章 AutoCAD机械设计入门1.1 用户界面及操作方法1.2 精确绘图1.3 机械制图概论1.4 AutoCAD机械制图概述1.5 课后习题第2章 定制机械样板文件2.1 机械图纸标准2.2 定制图纸幅面及范围2.3 定制图线2.4 定制单位2.5 定制文字样式2.6 定制尺寸标准2.7 定制图框格式2.8 定制标题栏2.9 定制明细栏2.10 课后习题第3章 标准件与常用件3.1 标准件与常用件概述3.2 螺纹3.3 螺纹紧固件及其连接3.4 销、键与花键3.5 传动轮3.6 弹簧画法3.7 轴承画法3.8 课后习题第4章 创建三维模型4.1 三维模型概述4.2 优化三维绘图环境4.3 平行投影4.4 UCS坐标系4.5 三维线框模型4.6 三维表面模型4.7 三维实体模型4.8 三维标注方法4.9 课后习题第5章 机械零件轮廓扫描建模5.1 轮廓扫描法概述5.2 零件的修改5.3 机器铭牌5.4 齿轮类零件5.5 螺纹类零件5.6 弹簧类零件5.7 课后习题第6章 机械零件真实感处理6.1 零件透视投影6.2 零件着色6.3 零件渲染6.4 零件的光照6.5 为零件帖附材质6.6 添加风景与人物6.7 渲染背景6.8 雾化效果6.9 场景设置6.10 显示渲染场景参数统计6.11 灯光及场景设置6.12 3DS MAX渲染6.13 课后习题.....第7章 机械图样布局与设置第8章 零件图与装配图参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>