

<<CAXA实体设计2005基础教程>>

图书基本信息

书名：<<CAXA实体设计2005基础教程>>

13位ISBN编号：9787111162247

10位ISBN编号：7111162242

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：冯荣坦

页数：288

字数：495000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAXA实体设计2005基础教程>>

内容概要

本书介绍了CAXA最新的创新设计软件——“CAXA实体设计2005”。

书中全面介绍了CAXA实体设计的主要特色、功能及应用。

主要内容包括CAXA实体设计软件特点、设计环境、设计过程、各种智能图素的生成和使用方法、零件和装配生成方法、零件定位、钣金件设计、二维工程图生成、曲线和曲面设纹、智能渲染、智能动画以及其他软件共享等。

本书依照实体设计的功能进行章节划分，并通过实例介绍实体设计的使用方法。

对功能的讲解全面、浅显、清晰。

本书适用于初学者，也可作为专业技术人员的参考用书，还适合各类院校培训教材。

本书所配光盘对复杂零件的造型过程进行了详细演示，能帮助读者快速掌握软件的使用，提高软件使用技能，同时读者可以用光盘中提供的CAXA试用版进行实践演练。

<<CAXA实体设计2005基础教程>>

书籍目录

序前言第一章 CAXA实体设计的特点 1.1 设计界面 1.2 设计元素库 1.3 拖放式操作 1.4 三维球 1.5 尺寸修改 1.6 定位锚 1.7 多视窗显示 1.8 不同的零件编辑状态 1.9 显示工具 1.10 双内核 1.11 属性表 1.12 二维、三维相关联第二章 设计环境 2.1 CAXA实体设计环境的特点 2.2 选择设计环境模板 2.3 基准面 2.4 设计环境设置 2.5 设计环境菜单 2.6 设计环境工具栏 2.7 向导第三章 CAXA实体设计的设计过程 3.1 CAXA实体设计简介 3.2 进入设计环境 3.3 创建零件 3.4 零件的装配 3.5 生成零件的二维图 3.6 零件渲染 3.7 零件的动画制作 3.8 零件共享交流第四章 智能图素 4.1 智能图素的分类 4.2 智能图素的使用方法 4.3 图素的应用实例 4.4 高级图素应用实例 4.5 工具图素应用实例 4.6 自定义智能图素的生成第五章 零件设计 5.1 零件设计技术 5.2 编辑零件 5.3 零件设计工具及技术 5.4 零件设计中的设计树 5.5 装配零件 5.6 组合零件 5.7 修改零件面和边 5.8 保存零件和设计环境 5.9 参数 5.10 技术工具及技巧第六章 零件定位.....第七章 钣金件设计第八章 二维工程图生成第九章 曲线第十章 曲面设计第十一章 颜色、纹理及表现光泽的应用第十二章 设计环境的光源、背景和真实感第十三章 动画第十四章 与其他软件共享附录

<<CAXA实体设计2005基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>