第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 9实用教程（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9实用教程（中文版）>>

13位ISBN编号：9787111162704

10位ISBN编号：7111162706

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：张凡，李岭，李建

页数：339

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面介绍了3ds max7中文版的基本知识和使用方法。
本书共10章，主要内容包括：3ds max7的基本建模、常用编辑修改器、复合建模、高级建模、材质与贴图、场景、动画与动画控制器、空间扭曲与粒子系统、Video Post（视频特效）。
本书语言精炼，通俗易懂，具有较强的实践性，同时书中精选了大量的实例，使读者能够快速掌握3ds max7的基本内容和使用方法。
本书可作为从事三维设计的初、中用户，也可作为大专院鹇及相关专业师或社会培训班的教材。

书籍目录

前言第一章 3ds max7简介 1.1 3ds max7介绍 1.2 3ds max7的硬件要求 1.3 3ds max7操作界面 1.4 3ds max7的新增功能 1.5 习题第二章 基础建模 2.1 建模基础知识 2.2 二维基本图形建模 2.3 三维基本造型建模 2.4 习题第三章 常用修改器 3.1 认识修改器命令面板 3.2 常用的编辑修改器 3.3 实例讲解 3.4 习题第四章 复合对象 4.1 复合对象建模类型 4.2 实例讲解 4.3 习题第五章 高级建模 5.1 网格建模 5.2 面片建模 5.3 多边形建模 5.4 NURBS建模 5.5 实例讲解 5.6 习题第六章 材质与贴图 6.1 材质编辑器 6.2 材质类型 6.3 贴图类型 6.4 实例讲解 6.5 习题第七章 场景 7.1 灯光 7.2 环境 7.3 摄像机 7.4 实例讲解 7.5 习题第八章 动画与动画控制器 8.1 动画制作基础理论 8.2 轨迹视图 8.3 动画控制器 8.4 实例讲解 8.5 习题第九章 粒子系统与空间扭曲 9.1 粒子系统 9.2 空间扭曲 9.3 实例讲解 9.4 习题第十章 Video Post（视频特效） 10.1 Video Post（视频特效）界面介绍 10.2 滤镜特效类型 10.3 实例讲解 10.4 习题习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com