

<<Visual Basic 6.0/.NET>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0/.NET游戏开发实例>>

13位ISBN编号：9787111163497

10位ISBN编号：7111163494

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：姜波

页数：236

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本面向广大编程爱好者的游戏设计类图书。

本书最大的特色在于以游戏开发案例为主要的內容。

书中涉及到的游戏都是大家耳熟能详的。

比如推箱子，俄罗斯方块，五子棋，坦克大战等。

为了使您紧跟技术进步的潮流，我们还为您介绍目前非常流行的智能设备编程。

我们不仅为您列出了完整的游戏代码，同时对所有的原代码进行了非常详细的解释，做到了通俗易懂，图文并茂。

本书适用于游戏编程爱好者，程序设计人员和Visual Basic的初学者。

也可作为培训机构的培训教材。

书籍目录

前言第1章 Visual Basic 6.0程序设计环境简介 1.1 Visual Basic 6.0设计环境简介 1.2 设计Windows应用程序窗体的方法 1.3 一个简单的Visual Basic 小程序第2章 游戏编程基础知识 2.1 游戏图像处理 2.2 游戏音乐/音效处理 2.3 游戏输入处理第3章 游戏设计实例——推箱子 3.1 游戏介绍 3.2 游戏的设计步骤 3.3 源代码注释第4章 游戏设计实例——俄罗斯方块 4.1 游戏介绍 4.2 游戏的设计步骤 4.3 源代码注释 4.4 各函数调用逻辑关系第5章 游戏设计实例——五子棋 5.1 游戏介绍 5.2 游戏的设计步骤 5.3 源代码注释第6章 游戏编程实例——坦克大战 6.1 知识回顾 6.2 坦克大战游戏介绍 6.3 “坦克大战”游戏设计步骤 6.4 游戏详细分析 6.5 游戏扩充思路第7章 游戏设计实例——智能设备版俄罗斯方块 7.1 智能设备编程环境简介 7.2 程序构建过程 7.3 源代码注释第8章 游戏设计实例——智能设备版五子棋 8.1 游戏介绍 8.2 游戏设计步骤 8.3 Game.vb类源代码注释 8.4 SimpleAI.vb类源代码注释 8.5 Global.vb类源代码注释

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>