第一图书网, tushu007.com

<<UG NX3.0三维机械设计>>

图书基本信息

书名：<<UG NX3.0三维机械设计>>

13位ISBN编号：9787111177890

10位ISBN编号：7111177894

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：付本国

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Unigrapgics NX3.0（简称UG/NX3.0），是美国德克萨斯州普莱诺公司于2004年8月推出的产品全生命周期管理（PLM）软件。
该软件的功能覆盖了整个产品的开发过程，即覆盖了概念设计、功能工程、工程分析、加工制造到产品发布的全过程，在航空、汽车、机械、电器电子等各工业领域的应用非常广泛。
　本书介绍的是其最新版本UG NX3.0中文版。
全书共分10章，第1章对UG软件工作了大致介绍，并给出一个简单但又非常典型的工程实例，以帮助读者熟悉UG在工程实践中的应用；第2～7章详细介绍了UG建模模块的使用，并给出了机械设计实例；第8～9章介绍了UG装配模块的使用，并给出了典型的减速器装配实例；第10章介绍了UG制图模块的使用。
　本书结构严谨、内容丰富、条理清晰、实例经典，内容的编排符合由浅入深的思维模式，是UG初学者、中级使用人员的理想教材，是机械设计工程师、制图员以及从事三维建模工作人士的理想参考书，也可作为大专院校相关专业的培训教材。

书籍目录

前言第1章 概述 1.1 主要功能 1.2 主要应用模块 1.3 工作环境 1.4 UG NX3.0中文版的CAD技术 1.5 UG造型设计的简单演练 1.6 小结 1.7 习题第2章 建模基础 2.1 文件操作 2.2 常用工具 2.3 坐标系的变换 2.4 模型显示 2.5 对象的编辑 2.6 图层管理 2.7 表达式 2.8 小结 2.9 习题第3章 曲线绘制 3.1 曲线操作命令 3.2 简单曲线的绘制 3.3 曲线的编辑 3.4 复杂曲线的绘制 3.5 由曲线生成曲线 3.6 由实体生成的曲线 3.7 草图的绘制 3.8 草图的约束 3.9 草图的编辑 3.10 平面曲线图形综合实例 3.11 小结 3.12 习题第4章 零件建模方法 4.1 由曲线建立实体 4.2 直接建立实体 4.3 创建基准特征 4.4 建立特征实体 4.5 实体布尔运算 4.6 复制模型特征 4.7 修改模型 4.8 模型细化——局部修饰 4.9 小结 4.10 习题第5章 螺栓设计 5.1 螺栓的造型设计 5.2 利用螺栓模板生成其他螺栓 5.3 标准零件库的创建 5.4 由零件库生成新零件 5.5 小结 5.6 习题第6章 齿轮的造型设计 6.1 齿轮造型设计的方法与一般步骤 6.2 渐开线轮廓曲线的三维坐标计算 6.3 直齿圆柱轮的造型设计 6.4 斜齿圆柱齿轮的造型设计 6.5 本章小结 6.6 习题第7章 箱体设计 7.1 箱体类零件造型设计的基本思路 7.2 简单箱体的造型设计 7.3 一级圆柱减速器上箱体造型设计 7.4 小结 7.5 习题第8章 装配体建模方法 8.1 UG装配功能模块概述 8.2 创建装配体的理念 8.3 创建装配体 8.4 在装配体中定位组件 8.5 装配导航器 8.6 综合实例——千斤顶装配体的创建 8.7 小结 8.8 习题第9章 减速器的装配设计 9.1 减速器概述 9.2 减速器设计的方法与步骤 9.3 减速器造型设计的过程 9.4 小结 9.5 习题第10章 平面工程图的绘制 10.1 概述 10.2 参数的预设置 10.3 设计图框与标题栏 10.4 工程视图的建立图 10.5 标注与注释 10.6 明细表 10.7 爆炸视图 10.8 综合实例——泵体零件图的绘制 10.9 小结 10.10 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com