

## <<Visual Basic 6.0基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0基础培训百例>>

13位ISBN编号：9787111179023

10位ISBN编号：7111179021

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：韩亚萍

页数：310

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 6.0基础>>

### 内容概要

本书从课堂讲解、课堂讨论、全程实例和点拨实例四个方面入手,全面讲述了Visual Basic 6.0的基本知识和使用方法。

全书共分20章,第1章讲述初识Visual Basic 6.0,第2章讲述程序设计语言,第3章讲述窗体的应用,第4章讲述编写程序事件代码,第5章讲述控件及其基本操作,第6章讲述标签框和文本框的应用,第7章讲述选择控件的应用,第8章讲述图像控件和计时器的应用,第9章讲述图形控件和图形方法的应用,第10章讲述文件控件及相关语句、函数的应用,第11章讲述鼠标和键盘,过程的应用,第12章讲述VB函数的应用,第13章讲述VB中函数的应用,第14章讲述菜单的设计与制作,第15章讲述ActiveX控件的应用,第16章讲述多媒体控件的应用,第17章讲述OLE控件和可插入对象的应用,第18章讲述MDI窗体的应用,第19章讲述API函数的调用,第20章讲述创建和访问数据库。

本书配有交互式多媒体教学光盘,便于课堂教学和读者自学。

本书适合初学Visual Basic 6.0编程的读者阅读,可作为Visual Basic 6.0培训班的培训教材。

## <<Visual Basic 6.0基础>>

### 书籍目录

总序多媒体教学光盘简介前言第1章 新手上路——初识Visual Basic6.0 1.1 Visual Basic6.0简介 1.2 启动Visual Basic6.0 1.3 Visual Basic6.0主界面组成 1.4 程序设计的一般流程第2章 迈出程序设计的第一步——掌握程序设计语言 2.1 断句符号与注释行 2.2 数据类型 2.3 常数 2.4 变量 2.5 运算符与表达式 2.6 流程控制语句第3章 程序开发中的用户界面设计——窗体的应用 3.1 设计用户界面 3.2 窗体的外观 3.3 属性、方法和事件 3.4 设置对象属性 3.5 窗体的属性、事件和方法 3.6 多窗体界面第4章 使程序实现特定的功能——编写程序事件代码 4.1 代码窗口 4.2 编写代码第5章 如何使用控件——控件及其基本操作 5.1 控件的概念及分类 5.2 控件的基本操作第6章 显示与编辑文本——标签框和文本框的应用 6.1 VB中的内部控件及其功能 6.2 对象的命名约定 6.3 标签框 6.4 文本框第7章 选择命令的实现——选择控件的应用 7.1 命令按钮 7.2 选项按钮及框架 7.3 列表框、组合框和滚动条第8章 图像处理与动画制作——图像控件和计时器的应用第9章 图形绘制——图形控件和图形方法的应用第10章 文件管理——文件控件及相关语句、函数的应用第11章 外围设备的控件——鼠标和键盘第12章 如何调用过程——过程的应用第13章 如何使用函数——VB中函数的应用第14章 如何制作菜单——菜单的设计与制作第15章 VB的外部控件——ActiveX控件的应用第16章 多媒体设计——多媒体控件的应用第19章 与Windows的接口——API函数的调用第20章 在VB中如何使用数据库——创建和访问数据库

## <<Visual Basic 6.0基础>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>