

图书基本信息

书名：<<J2ME 手机程序Eclipse开发基础(附CD光盘1张) (平装)>>

13位ISBN编号：9787111179917

10位ISBN编号：7111179919

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：郎锐

页数：265

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以Eclipse开发环境为背景，以J2ME手机程序开发为线索，对J2ME基本知识、开发环境的配置与准备、常用的开发工具尤其是Eclipse的使和方法、J2ME图形界面编程、MIDP1.0和MIDP2.0开发手机游戏程序每主要内容做了介绍。

同时，为了方便部分初学者对Java语言的掌握，还专门安排了一章内容来讲述Java编程的基础知识。

本书的重点有两方面的内容：对Eclipse开发环境的掌握和对手机游戏的开发。

其中，帮助读者掌握手机游戏的开发技巧是本书的最终目的，为了方便读者理解这部分内容，作者选择了有代表性的赛车、贪吃蛇、三子棋、华容道、俄罗斯广场和使用MIDP2.0开发的Fighter等手机游戏供读者研习。

本书可供各大专院校电子类、计算机类专业及其相关师生、从事手机游戏开发的工程技术人员及所有热心编程的编程爱好者参考使用。

书籍目录

出版说明第1章 Java 2 Micro Edition概述 1.1 J2ME简介 1.2 J2ME体系结构 1.3 J2ME配置 1.4 J2ME简表 1.5 J2ME规范 1.6 使用J2ME进行移动开发的困难第2章 J2ME开发环境的配置与准备 2.1 开发环境的搭建 2.2 J2ME IDE开发环境的安装 2.3 其他软、硬件的准备第3章 使用J2ME无线开发工具包 3.1 J2ME Wireless Toolkit内容 3.2 使用Sun J2ME Wireless Toolkit 3.3 使用SonyEricsson J2ME Wireless Toolkit第4章 深入了解Eclipse工作台 4.1 工作台及其元素 4.2 工作台的基本操作 4.3 进行J2ME开发的工作台第5章 Java程序设计简介 5.1 面向对象编程 5.2 运算符 5.3 控制语句 5.4 基本语法第6章 创建第一个实例 “ Hello Wold ” 6.1 创建MIDlet项目 6.2 编辑J2ME元素 6.3 创建类 6.4 运行与调试第7章 图形界面编程实例 “ Paint ” 7.1 概述 7.2 高级界面的实现 7.3 低级界面的绘制第8章 游戏实例开发 8.1 手机游戏设计概述 8.2 赛车游戏实例开发 8.3 贪吃蛇游戏实例开发 8.4 三子棋游戏实例开发 8.5 华容道游戏实例开发 8.6 俄罗斯方块游戏实例开发第9章 MIDP 2.0编程实例 “ Fighter ” 9.1 MIDP2.0的新特性 9.2 Fighter实例开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>