第一图书网, tushu007.com

<<3ds max7三维效果图制作(附 >

图书基本信息

书名：<<3ds max7三维效果图制作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111182542

10位ISBN编号：7111182545

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘亚利

页数：257

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是“电脑互动课堂”系列丛书之一。
全书分为15章，讲述了三维效果制作的相关知识，内容包括三维设计基础、3ds max 7入门、三维设计基本操作、修改三维物体、创建与修改二维图形、复合建模、材质与贴图的基本应用、材质的高级应用、灯光与摄像机的应用、三维图形渲染、环境控制、视频合成、效果图后期处理，并给出了家装客厅制作以及建筑别墅制作两个实例。

本书版式新颖，内容浅显易懂，注重实用。
文字讲解与图示紧密配合，且在正文中穿插了生动活泼的小卡通以及操作性强的小栏目，如“想一想、”“试一试”等，启发了读者的思考能力和动手能力，以帮助读者巩固所学的知识，并能够学以致用。

本书还配了多媒体教学光盘，其中收录书中所有实例和习题的素材和源文件，便于读者学习。

本书适合于三维效果图制作的初学者，也可供室内设计、建筑设计、园林设计等相关专业人员参考，还可作为牺牲品类培训班、大中专院校的教材。

书籍目录

前言第1章 三维设计基础 第1节 基础美术训练 第2节 光学基础训练 第3节 摄影基础训练 第4节 实战演练——餐椅 第5节 练一练第2章 3ds max 7入门 第1节 3ds max 7的安装与优化 第2节 3ds max 7的工作环境 第3节 三维效果制作流程 第4节 实战演练——不锈钢弹簧 第5节 练一练第3章 三维设计基本操作 第1节 创建三维物体 第2节 选择对象 第3节 移动对象 第4节 对齐操作 第5节 旋转操作 第6节 缩放对象 第7节 捕捉操作 第8节 实战演练——布纹沙发 第9节 练一练第4章 修改三维物体 第1节 复制对象 第2节 镜像操作 ……第5章 创建与修改二维图形第6章 复合建模第7章 材质与贴图的基本应用第8章 材质的高级应用第9章 灯光与摄像机的应用第10章 三维图形渲染第11章 环境控制第12章 视频合成第13章 效果图后期处理 第14章 夏日客厅第15章 春天别墅

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com