

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2005绘图技能实用教程>>

13位ISBN编号：9787111185321

10位ISBN编号：7111185323

出版时间：2006-3

出版时间：机械工业出版社

作者：张忠蓉

页数：183

字数：296000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD2005绘图技能实用教程》通过大量的绘图实例，介绍了AutocAD 2005软件的常用功能和基本绘图技能。

本教程是按机械图的作图顺序，由浅入深地从绘图环境设置到基本图形绘制与编辑，从三视图、斜视图、正等轴测图到机械零件图以及装配图的绘制，其中包括尺寸标注、尺寸公差与形位公差的标注、文字标注，三维图形的绘制与编辑等。
由平面到空间，细致简捷地介绍了计算机绘图的基本技能与技巧。

《高职高专规划教材：AutoCAD2005绘图技能实用教程》文字精炼、方法简单、通俗易懂，且页面清新。

《高职高专规划教材：AutoCAD2005绘图技能实用教程》所举的实例主要是工科机械类图样，也参考了些制图员技能考试题目，图样多，例题、习题量多，适合于学生进行多方面的练习。

每章后面都有上机练习内容，不仅方便教师课后给学生安排练习题目，而且适合于读者自学。

《高职高专规划教材：AutoCAD2005绘图技能实用教程》也可用作制图员学习用书。

《高职高专规划教材：AutoCAD2005绘图技能实用教程》建议教学学时数为30-50学时，可作为高职高专计算机绘图课程的教材，也可供工科高等院校、成人教育和工程技术人员使用或参考。

书籍目录

前言

第一章 AutoCAD 20115基础知识

第一节 AutoCAD 2005的启动与退出

一、启动

二、退出

第二节 AutoCAD 2005用户界面

第三节 AutoCAD 2005文件的建立与保存

一、创建新图形文件

二、保存图形文件

三、打开图形文件

第四节 AutocAD 2005数据输入方式与命令执行

一、平面上点的数据输入方式

二、终止命令的输入与执行

三、重复上一个命令的输入

四、图形的放弃和重做

第五节 AutoCAD 2005绘图环境与图幅设置

一、设置绘图界限

二、显示所设的图幅范围

三、用栅格命令显示出图幅范围

四、设置图层、线型、颜色、线宽等

五、显示线宽设置

六、设置线型比例

七、设置绘图单位

八、“图层”工具栏的使用

九、“标准”工具栏上的几个缩放显示按钮的使用

十、同一图层上采用不同的设置

上机练习一

第二章 AutoCAD基本绘图命令

第一节 直线、构造线、多段线

一、直线

二、构造线

三、多段线

第二节 正多边形、矩形

一、正多边形

二、矩形

第三节 圆、圆弧、椭圆

一、圆

二、圆弧

三、椭圆

第四节 样条曲线、点

一、样条曲线

二、点

第五节 图案填充

一、图案填充命令RHATCH

二、拖动工具选项板中的图案进行填充

三、剖面线编辑

四、剖面线的分解

五、剖面线的修剪

第六节 创建表格

上机练习二

第三章 AutocAD图形编辑命令

第一节 选择对象

一、直接(单个)选取

二、窗口选取

三、All(全选)方式

第二节 删除、复制、移动、旋转

一、删除

二、复制

三、移动

四、旋转

第三节 镜像、偏移、阵列

一、镜像

二、偏移

三、阵列

第四节 修剪、缩放、改变长度

一、修剪

二、延伸

三、拉伸

四、拉长

五、缩放

第五节 打断、倒角、圆角、分解

一、打断

二、倒角

三、圆角

四、分解

上机练习三

第四章 辅助绘图与快速作图

第一节 辅助绘图工具按钮的使用

第二节 目标捕捉方式及其使用

一、临时目标捕捉方式及使用

二、固定目标捕捉方式的设置与使用

第三节 极轴追踪、对象追踪与快速作图

一、极轴追踪

二、对象追踪

三、参考追踪

四、快速作图

第四节 利用极轴绘制正等轴测图

上机练习四

第五章 尺寸与文字标注

第一节 尺寸标注要素与类型

一、尺寸标注要素

二、尺寸标注类型

第二节 尺寸标注与尺寸标注样式的设置

一、尺寸标注

二、尺寸标注样式的设置

三、尺寸标注的修改

第三节 尺寸公差与形位公差的标注

一、尺寸公差的标注

二、形位公差的标注

第四节 文字样式设置与文字注写

一、文字样式的设置

二、注写文字

上机练习五

第六章 图块与装配图

第一节 图块概述

第二节 图块的创建

一、创建内部图块

二、创建外部图块

第三节 在图形中插入图块

一、插入单个图块

二、插入阵列(多重)图块

三、等分插入图块

四、等距插入图块

五、图块嵌套

六、图块的分解

七、修改图块

八、确定图形文件的插入基点

第四节 定制属性图块

一、定制属性图块

二、插入属性图块

三、编辑已插入的属性块

第五节 外部参照与装配图

一、外部参照

二、装配图的绘制

上机练习六

第七章 AutoCAD设计中心及其它

第一节 AutoCAD设计中心的功能及使用

一、AutoCAD设计中心的启动与窗口组成

二、设计中心的常用功能

第二节 创建样图

第三节 控制视图显示

一、使用命名视图

二、使用视口

三、使用鸟瞰视图

第四节 用“夹点”和“特性”命令修改实体

一、用“夹点”功能快速修改实体

二、用“特性”命令修改实体

第五节 修改系统配置

上机练习七

第八章 3D实体的绘制

第一节 基本实体的绘制

- 一、在一个视口中绘制基本3D实体
- 二、在多个视口中绘制基本3D实体

第二节 由2D对象生成3D实体

- 一、用拉伸的方法绘制3D实体
- 二、用旋转的方法绘制同转实体
- 三、绘制组合实体
- 四、综合应用举例

第三节 直接绘制3D实体

- 一、定义片j户坐标系uCS
- 二、使用三维动态观察器
- 三、“着色”与“消隐”
- 四、视图切换
- 五、绘制3D实体
- 六、3D图形的尺寸标注

上机练习八

第九章 3D实体的编辑

第一节 编辑3D实体的边

- 一、对3D实体倒斜角
- 二、对3D实体倒圆角

第二节 3D实体的剖切与切割

- 一、3D实体的剖切
- 三：切割3D实体

第三节 编辑3D实体的面

- 一、拉伸面
- 二、移动面
- 三、偏移面
- 四、旋转面
- 五、删除面
- 六、倾斜面
- 七、复制面
- 八、着色面
- 九、压印
- 十、清除

第四节 其它3D编辑命令

- 一、抽壳
- 二、分割
- 三、3D阵列
- 四、3D镜像
- 五、3D旋转
- 六、对齐
- 七、设置背景、材质、渲染举例

上机练习九

第十章 打印出图

第一节 从模型空间输出图形

- 一、通过“页面设置”对话框进行页面设置

二、用“打印”对话框进行页面设置及打印

第二节 从图纸空间输出图形

参考文献

编辑推荐

本书通过大量的绘图实例，按机械图的作图顺序，介绍了AutoCAD 2005软件的常用功能和基本绘图技能。

文字精炼、方法简单、通俗易懂，且页面清新。

可作为高职高专计算机绘图课程的教材，也可供工科高等院校、成人教育和工程技术人员使用或参考或读者自学使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>