

<<专家导航>>

图书基本信息

书名：<<专家导航>>

13位ISBN编号：9787111187974

10位ISBN编号：7111187970

出版时间：2006-6

出版时间：机械工业

作者：张亚飞

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<专家导航>>

内容概要

本书以作者多年的教学经验与实际工作积累为基础，以 Flash Professional 8 中文版为创作环境，以动画基本工作原理为主线，简述Flash动画创作的基本方法和技能。

主要内容包括：Flash Professional 8创作环境、动画基本原理、Flash动画三大功能，实例的演练和剖析，如何应用滤镜、第三方软件来实现3D动画效果和文字特效，如何添加声音、视频，基本的ActionScript脚本程序编写知识，附录提供了便于课堂教学的基础知识。

附赠光盘中收录了书中用到的所有作品源文和素材。

本书是一本供入门与进阶的Flash书籍，可帮助读者奠定Flash动画设计的良好根基，练就动画制作基本功，面向没有任何动画基础的入门读者，同时也可作为培训机构Flash动画基础课程的教材。

第一篇——入门基础篇(第1~4章)，介绍Flash Professional 8创作环境和动画基本原理，并结合实例介绍Flash动画的三大功能，使初学者对Flash有一个感性的认识。

第二篇——实战演练篇(第5~6章)，通过实例的演练和剖析，帮助读者举一反三，加深对Flash动画创作实用功能的理解，学会分析一些现成的实例。

第三篇——进阶提高篇(第7~13章)，讲述如何应用滤镜、如何使用第三方软件来实现3D动画效果和文字特效，如何添加声音、视频，以及基本的ActionScript脚本语言程序设计知识。

Flash Professional 8 中文版具有许多全新功能，如惊人的滤镜特效、全新的视频编码技术、对alpha透明度的支持、高质量的文本渲染和高级反混淆控件、增强的文本工具、视频播放插件的高级渐变控制等。

本书以Flash Professional 8 中文版为创作环境，以作者多年的教学经验与实际工作积累为基点，以动画基本工作原理为主线，讲述了Flash动画创作的基本方法和技能。

<<专家导航>>

书籍目录

前言 第一篇 入门基础篇 第1章 动画的基本原理和Flash Professional 8 1.1 了解Flash Professional 软件功能界面 1.2 创建第一个Flash动画 1.3 动画的基本原理 1.4 创作和发布动画的基本步骤 第2章 Flash动画三大基本功能 - - 绘制 2.1 区分矢量图和位图 2.2 组织图形 - 使用元件和实例 2.3 图形工具 2.4 文本工具 2.5 增强的绘图功能 第3章 Flash动画三大基本功能 - - 补间动画 3.1 创建形状补间 3.2 创建动画补间 3.3 图形元件和影片剪辑元件的区别 第4章 Flash动画三大基本功能 - - 创建遮罩动画 4.1 遮罩的基本原理 4.2 放大镜效果 4.3 图像切换效果 4.4 被遮罩层作为动画层 4.5 遮罩形式的归纳总结 第二篇 实战演练篇 第5章 实例实作演练 5.1 妙用补间动画和路径创建馅饼图 5.2 雷达扫描效果 5.3 神奇百叶窗和波光粼动 5.4 彗尾效果 5.5 地球自转和卫星绕地球旋转 5.6 逐帧动画和补间动画的结合 5.7 使用自定义缓动创建滑板效果 第6章 实例分析演练 第三篇 进阶提高篇 第7章 使用ActionScript脚本创建交互式动画 第8章 ActionScript实例实作演练 第9章 使用第三方软件添加3D动画效果 第10章 使用第三方软件添加文字特效 第11章 使用滤镜和图形混合创建特效 第12章 为动画添加声音和视频等多媒体内容 第13章 完整的Flash动画影片 - - 梦工场播放器附录A Flash术语附录B 文本框、字体和变量附录C 面板的使用详解附录D 时间轴操作的详解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>