第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 7与Photoshop >>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7与Photoshop CS 2室外效果图设计与制作>>

13位ISBN编号：9787111191773

10位ISBN编号：7111191773

出版时间：2006-6

出版时间：机械工业出版社

作者：腾龙视觉设计工作室

页数：227

字数：526000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过28组精彩实例详细介绍了使用3ds max和Photoshop两款软件，制作各种室外建筑效果图的方法与技巧。
实例操作过程中穿播了大量的操作经验与技巧提示，通过这些提示，读者可以快速地领悟到操作中的难点技术。
本书内容共分12章，包括使用3ds max制作室外效果图、城市景观和雕塑效果、独株别墅效果图、豪华复合别墅效果图、商业会所效果图、中心商场效果图、现代小区效果图、制作建筑展示动画、室外效果图的渲染，以及使用Photoshop调整室外效果图、制作画面中的配景和为画面添加特效等内容。
通过本书的学习，读者一定可以熟练掌握室外建筑效果图的制作流程与处理技巧。
　本书结构清晰、案例丰富、技术实用、具有指导性和可操作性强的特点，适合初、中级电脑操作人员阅读，同时也可作为社会培训班教材或商业美术设计人员的自学教材。

书籍目录

前言第1章 使用3ds max制作室外效果图 1.1 了解3ds max7.0 1.2 海边别墅效果图第2章 制作城市景观与雕塑效果图 2.1 花园小憩 2.2 工业象征 2.3 科技力量 2.4 街心雕塑第3章 制作独栋别墅效果图 3.1 欧式独栋别墅效果图 3.2 滑雪度假村效果图第4章 制作豪华复合别墅效果图 4.1 古堡式别墅效果图 4.2 山野别墅效果图第5章 制作商业会所效果图 5.1 场景框架的创建 5.2 为场景添加摄影机 5.3 为场景布光 5.4 整体调整场景第6章 制作中心商场效果图 6.1 创建商场模型 6.2 为场景添加摄影机 6.3 为场景布光第7章 制作现代小区效果图 7.1 居民楼模型的创建 7.2 灯光和摄影机的放置第8章 制作建筑展示动画 8.1 设置小区浏览动画 8.2 定义植物的动画效果 8.3 制作水波涟漪 8.4 光晕及射线的特效动画第9章 室外效果图的渲染 9.1 渲染走廊效果图 9.2 渲染天大厦效果图第10章 使用Photoshop调整 10.1 花园小憩 10.2 住宅小区 10.3 效外别墅 10.4 大厦第11章 制作画面中的配景 11.1 广场雕塑 11.2 城市雕塑 11.3 乡村别墅 11.4 沙滩别墅 11.5 城堡第12章 为画面添加特效 12.1 商业楼的处理制作 12.2 中心商场效果图的处理 12.3 双塔楼的特效制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com