

<<Authorware 7.0多媒体制作>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体制作>>

13位ISBN编号：9787111193883

10位ISBN编号：7111193881

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业

作者：管红毅，吴世会等

页数：246

字数：393000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 7.0多媒体制作>>

### 内容概要

本书是《电脑互动课堂》系列丛书之一。

全书分为14章，讲述了在使用Authorware制作多媒体的过程中需要掌握的各种相关知识，内容包括Authorware及多媒体基础知识、显示图标、移动图标、擦除图标、等待图标、交互图标、框架图标、导航图标、判断图标、声音图标、数字电影图标、其他媒体、函数和变量、ActiveX控件、知识对象、库和模块的使用、作品的打包和发布及项目设计案例等。

本书版式新颖，内容浅显易懂，注重实用性。

文字讲解与图示紧密配合，正文中穿插生动活泼的小卡通以及操作性强的小栏目，如“想一想”、“试一试”等，增强读者的思考能力和动手能力，巩固所学的知识并能够学以致用。

本书适合对多媒体制作感兴趣的人员、从事多媒体创作的专业人员、运用多媒体教学演示的教师使用，也可作为大中专院校及各类电脑培训班Authorware课程的教材。

本书还配有多媒体教学光盘，方便读者对照学习。

## <<Authorware 7.0多媒体制作>>

### 书籍目录

前言第1章 Authorware 7.0入门 第1节 从零开始认识多媒体制作 第2节 Authorware 7.0的安装、启动与退出 第3节 Authorware 7.0的工作界面 第4节 Authorware 7.0的基本操作 第5节 实战演练——练习Authorware 7.0的启动与退出 第6节 练一练第2章 添加图形和图像 第1节 导入图像 第2节 绘制图形 第3节 设置图形图像的属性 第4节 实战演练——Welcome 第5节 练一练第3章 添加文本 第1节 输入文本 第2节 设置文本属性 第3节 使用文本样式 第4节 实战演练——四姑娘山 第5节 练一练第4章 添加显示效果 第1节 设置显示图标属性 第2节 添加等待图标 第3节 添加擦除图标 第4节 实践演练——制作产品 第5节 练一练第5章 制作动画效果 第1节 移动图标 第2节 移动的多种类型 第3节 同时移动多个对象 第4节 实践演练——蜜蜂飞舞 第5节 练一练第6章 添加声音和视频 第1节 添加声音 第2节 添加数字电影 第3节 添加媒体同步效果 第4节 播放DVD视频 第5节 实战演练——为视频添加字幕 第6节 练一练第7章 添加交互控制功能第8章 添加导航功能第9章 添加分支结构第10章 使用变量和函数第11章 使用ActiveX控件和Xtra插件第12章 库、模块和知识对象第13章 调试和发布作品第14章 综合实例——化学课件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>