

<<Visual C#程序设计教程上机指导>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计教程上机指导及习题解答>>

13位ISBN编号：9787111195221

10位ISBN编号：7111195221

出版时间：2006-8

出版时间：机械工业出版社

作者：刘先省

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#程序设计教程上机指导>>

内容概要

本书是《Visual C#程序设计教程》的配套教材，对教材中的所有习题做了详细的解答。

为提高学习者的编程和动手能力，每章均增加了实验。

包括实验目的、实验要求和实验步骤。

通过实验可进一步理解各章的知识要点及编程技术。

书中所有程序设计均采用“案例”方式，先给出设计目标，然后介绍为实现该目标而采用的设计方法，这样可以提高初学者理解和掌握程序设计方法的能力。

本书可作为高等院校教学及初学编程人员自学的辅助教材，也可单独作为“C#程序实例详解”使用。

。

书籍目录

出版说明前言第1章 程序设计语言与程序设计方法 1.1 实验 设计算法 1.1.1 实验目的 1.1.2 实验要求 1.1.3 实验步骤 1.2 习题解答第2章 VisualC#概述 2.1 实验 设计应用程序界面 2.1.1 实验目的 2.1.2 实验要求 2.1.3 实难步骤 2.2 习题解答第3章 C#语法基础 3.1 实验 基本数据类型及表达式 3.1.1 实验目的 3.1.2 实验要求 3.1.3 实难步骤 3.2 习题解答第4章 顺序结构程序设计 4.1 实验 多窗体个人信息修改与显示程序 4.1.1 实验目的 4.1.2 实验要求 4.1.3 实难步骤 4.2 习题解答第5章 选择结构程序设计 5.1 实验 能统计分数的算术练习程序设计 5.1.1 实验目的 5.1.2 实验要求 5.1.3 实难步骤 5.2 习题解答第6章 循环结构程序设计 6.1 实验 基于循环结构的程序设计 6.1.1 实验目的 6.1.2 实验要求 6.1.3 实难步骤 6.2 习题解答第7章 面向对象编程技术 7.1 实验 学生对象的创建、修改与统计 7.1.1 实验目的 7.1.2 实验要求 7.1.3 实难步骤 7.2 习题解答第8章 继承 8.1 实验 定义基类与派生类 8.1.1 实验目的 8.1.2 实验要求 8.1.3 实难步骤 8.2 习题解答第9章 数组与自定义类型 9.1 实验 使用数组列表及Items属性 9.1.1 实验目的 9.1.2 实验要求 9.1.3 实难步骤 9.2 习题解答第10章 菜单、工具栏与状态栏 10.1 实验 使用菜单、工具栏和状态栏改变界面外观的程序设计 10.1.1 实验目的 10.1.2 实验要求 10.1.3 实难步骤 10.2 习题解答第11章 文件操作 11.1 实验 文件操作程序设计 11.1.1 实验目的 11.1.2 实验要求 11.1.3 实难步骤 11.2 习题解答第12章 数据库技术 12.1 实验 实现对数据库记录的简单操作 12.1.1 实验目的 12.1.2 实验要求 12.2.3 实难步骤 12.2 习题解答第13章 ActiveX控件第14章 异常处理与跟踪调试第15章 开发Wed应用程序第16章 部署应用程序附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>