第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6.0基础培训 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0基础培训百例>>

13位ISBN编号：9787111198598

10位ISBN编号：711119859X

出版时间：2006-9

出版时间：机械工业

作者：网冠科技

页数：246

字数：396000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从课堂讲解、课堂讨论、全程实例和点拨实例四个方面，全面讲述了Visual C++6.0的基本知识、编程方法和操作步骤。

本书共分11章，第1章讲解了Visual C++6.0的基本操作；第2章讲解C++语言的基本语句和算法的使用；第3章讲解构造类型、函数和指针的应用；第4章解类和对象的应用；第5章讲解Windows应用程序的创建；第6章讲解菜单、工具栏和状态栏的使用；第7章讲解对话框应用程序的创建；第8章讲解控件的应用；第11章讲解ODBC和DAO对象的使用。

本书配有多媒体教学光盘，便于课堂教学和读者自学。

本书适合Visual C++6.0初学者阅读，可作为Visual C++6.0基础培训班及相关专业的教材。

书籍目录

总序多媒体教学光盘简介前言第1章 Vinsual C++6.0的基本操作 1.1 Vinsual C++简介 1.2 Vinsual C++的使用——启动和创建应用程序第2章 C++语言基础——基本语句和算法的使用 2.1 程序的框架——C++程序的各个组成部分 2.2 流程控制语句——程序中常用的算法第3章 扩充的数据类型——构造类型、函数和指针的应用 3.1 构造类型——自定义数据类型 3.2 函数——自我包含的代码段 3.3 指针——变量的存放地址第4章 面向对象程序设计——类和对象的应用 4.1 类和对象的使用——类的声明和对象的实现 4.2 构造函数和析构函数——对象的初始化和销毁 4.3 类的继承和派生——新类的诞生第5章 文档应用程序开发——Windows应用程序的创建 5.1 文档类应用程序开发——应用程序创建、框架组成及框架类 5.2 应用程序创建的类第6章 框架元素及编辑器——菜单、工具栏和状态栏的使用 6.1 菜单的使用——菜单及消息 6.2 工具栏的使用——工具栏及消息的添加 6.3 状态栏的使用——状态栏的定义第7章 Windows用户界面开发——对话框应用程序的创建 7.1 对话框应用程序的开发——应用程序的创建、类及函数 7.2 对话框的设置第8章 Windows用户界面元素使用——控件的应用 8.1 基本控件——控件的添加、布局及属性设置 8.2 控件的分类及使用第9章 特殊的对话框的使用——公用对话框及消息框的应用 9.1 公用对话框 9.2 消息框——提示对话框第10章 多媒体应用程序开发——GDI对象、多媒体控件及函数的使用 10.1 使用GDI对象——GDI对象中的类和函数 10.2 声音和视频的播放——多媒体控件及函数第11章 数据库应用程序开发——ODBC类及DAO对象的使用 11.1 使用ODBC类——ODBC类函数及组成 11.2 使用DAO对象——DAO对象及函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com