

<<新手互动学>>

图书基本信息

书名：<<新手互动学>>

13位ISBN编号：9787111200048

10位ISBN编号：7111200047

出版时间：2007-4

出版时间：机械工业

作者：沈兆龙

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手互动学>>

内容概要

本书从三维制作的领域出发,介绍了3ds Max 8的基本知识、建模技能、材质编辑、灯光打造与摄影机的设置、光能传递等内容,让读者能快速地掌握3ds Max 8的三维制作技能,为创建产品效果图和建筑效果图做好技术准备。

在学习过程中,通过对各类基础模型等实例的创建,让读者循序渐进地掌握在3ds Max 8中进行效果图制作的应用技能。

然后列举两类综合实例,对3ds Max 8在产品和建筑效果图中的应用进行全面讲解。

本书内容结构清晰,语言流畅,实例丰富,图文并茂。

根据知识内容的学习进程,精心安排具有指导意义的精彩实例,强调理论知识与实际应用的结合,轻松提高学习效率,以具备专业级的设计技能。

本书专为初、中级效果图制作人员和室内设计人员编排了学习流程,具有针对鲜明、实用性强的特点,适合效果图制作和室内设计爱好者自学时参考使用,还可以作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业的学习教材。

<<新手互动学>>

书籍目录

丛书序前言电脑学习总动员网站说明1 新手入门——3ds Max 8基础知识 1.1 3ds Max 8概述 1.2
3ds Max 8的运行环境与安装 1.3 3ds Max 8的启动 1.4 3ds Max 8的新增功能 1.5 3ds Max 8的
操作界面 1.6 3ds Max 8的退出 1.7 使用3ds Max 8的工作流程 1.8 本章总结 1.9 温故知新2
轻松掌握——3ds Max 8基本操作 2.1 文件的基本操作 2.2 对象的基本操作 2.3 上机训练 2.4
本章总结 2.5 温故知新3 界面与环境设置 3.1 自定义工作界面 3.2 3ds Max 8工作环境的设
置 3.3 上机训练 3.4 本章总结 3.5 温故知新4 常用建模命令 4.1 三维模型 4.2 二维图形
4.3 上机训练 4.4 本章总结 4.5 温故知新5 编辑三维模型6 编辑二维图形7 运用高级建
模8 编辑材质与贴图9 场景布置10 光能传递与渲染输出11 实战演练——产品设计12 实战演练
——建筑设计附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>