

<<新手互动学>>

图书基本信息

书名：<<新手互动学>>

13位ISBN编号：9787111200055

10位ISBN编号：7111200055

出版时间：2007-4

出版时间：机械工业

作者：冯希，熊珊等编著

页数：323

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手互动学>>

内容概要

本书以学习和掌握Flash制作技能为主题，首先介绍了Flash的应用领域及基础知识，然后介绍了FlashR8的基础知识，让读者能快速掌握制作Flash动画的基本常识和Flash8应用软件的基本操作方法，为学习制作Flash动画做好全面的技术准备。

在学习过程中，通过对各类基础操作的讲解，让读者循序渐进地掌握在Flash 8中进行动画制作的应用技能。

然后通过制作Flash贺卡、广告、游戏作为综合实例，对制作Flash动画的实际操作方法进行系统的讲解，使读者能够全面地掌握制作动画的完整制作流程。

本书内容结构清晰，语言畅通，实例丰富，图文并茂。

根据知识内容的学习进程，精心安排具有指导意义的精彩实例，强调理论加识与编辑应用的结合，让读者快速理解和掌握使用Flash8进行动画制作的各种实用功能和编辑技巧，轻松提高学习效率，以具备优秀的网络动画制作能力。

本书专为初、中级Flash设计人员编排了学习流程，本书具有针对鲜明、实用性强的特点，也适合Flash爱好者自学时参考使用，还可以作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业学习教材。

<<新手互动学>>

书籍目录

丛书序前言电脑学习总动员网站说明1 Flash 8决速上手 1.1 Flash 8动画简介 1.2 Flash 8的工作界面简介 1.3 Flash 8文档操作 1.4 首选参数设置 1.5 本章总结 1.6 温故知新2 Flash 8工具栏 2.1 工具栏概述 2.2 绘图工具的使用 2.3 色彩工具的使用 2.4 Flash的颜色混色器 2.5 查看工具 2.6 上机训练 2.7 本章总结 2.8 温故知新3 对象的编辑 3.1 编辑图形 3.2 修饰图形 3.3 上机训练——《荷塘月色》 3.4 本章总结 3.5 温故知新4 帧与基本动画编辑 4.1 帧 4.2 基本动画编辑 4.3 上机训练 4.4 本章总结 4.5 温故知新5 图层与场景 5.1 图层的作用及类型 5.2 图层的基本操作 5.3 动画场景 5.4 上机训练——多场景动画 5.5 本章总结 5.6 温故知新6 图层动画特效与时间轴特效 6.1 图层动画特效 6.2 时间轴特效 6.3 上机训练 6.4 本章总结 6.5 温故知新7 元件与库8 Flash 8声音编辑9 ActionScript编程10 Flash 8常用组件11 影片的发布12 贺片制作《中秋月》13 网络广告《透心爽》14 游戏制作《珍珠港1941》附录 答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>