

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111200536

10位ISBN编号：7111200535

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈耀东

页数：227

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》分为11章，主要内容包括c语言概述、数据类型与表达式、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、编译预处理、指针、结构类型与其他构造类型、文件。

通过对《全国高等专科教育计算机类规划教材：C语言程序设计》的学习，读者可以很快掌握c语言基础知识及其程序设计方法。

《全国高等专科教育计算机类规划教材：C语言程序设计》力求通俗易懂，可作为大、中专学生的高级语言程序设计课程教材，也可作为c语言程序设计的自学教材及参考书。

《全国高等专科教育计算机类规划教材：C语言程序设计》配有电子教案供教师使用，可发电子邮件至wangyx@mail . Machineinfo . Gov . Cn邮箱索取。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 C语言概述1.1 c语言的发展及其特点1.1.1 C语言的发展1.1.2 c语言的特点1.2 c语言的基本符号1.3 简单的c语言程序1.3.1 几个简单的c语言程序1.3.2 C语言程序的结构特点1.4 c语言程序的开发步骤1.4.1 c语言程序开发的一般过程1.4.2 Turbo C的初步使用1.5 本章小结习题第2章 数据类型与表达式2.1 数据与数据类型2.2 c语言中的基本数据类型2.2.1 常量与变量2.2.2 整型数据2.2.3 实型数据2.2.4 字符型数据2.2.5 变量初始化2.3 算术运算与赋值运算2.3.1 c语言中的运算规则2.3.2 算术运算符与算术表达式2.3.3 自增与自减运算2.3.4 赋值运算符和赋值表达式2.4 关系运算与逻辑运算2.4.1 关系运算符与关系表达式2.4.2 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.3 条件运算符与条件表达式2.5 位运算2.6 其他运算2.6.1 逗号运算符与逗号表达式2.6.2 sizeof运算符2.7 混合运算及数据类型转换2.7.1 混合运算2.7.2 数据类型转换2.8 本章小结习题第3章 顺序结构程序设计3.1 C语句概述3.2 结构化程序设计3.3 基本输入输出操作的实现3.3.1 数据输入输出的概念及在c语言中的实现3.3.2 字符数据的输入输出3.3.3 格式的输入输出3.4 程序举例3.5 本章小结习题第4章 选择结构程序设计4.1 if语句4.1.1 简单if语句4.1.2 if()else语句4.1.3 嵌套if语句4.2 switch语句4.3 程序举例4.4 本章小结习题第5章 循环结构程序设计5.1 while语句5.2 do-while语句5.3 for语句5.4 break语句和continue语句5.5 循环的嵌套5.6 程序举例5.7 本章小结习题第6章 数组6.1 一维数组6.1.1 一维数组的定义6.1.2 一维数组的引用6.1.3 一维数组的初始化6.1.4 一维数组程序举例6.2 二维数组6.2.1 二维数组的定义6.2.2 二维数组的引用6.2.3 二维数组的初始化6.2.4 二维数组程序举例6.3 字符数组6.3.1 字符数组的定义6.3.2 字符数组的初始化6.3.3 字符数组的引用6.3.4 字符串的输入输出6.3.5 字符串处理函数6.3.6 字符数组程序举例6.4 本章小结习题第7章 函数7.1 c语言程序的模块化7.1.1 概述7.1.2 函数的种类7.2 函数的定义和调用7.2.1 函数的定义7.2.2 函数的返回值及类型7.2.3 函数的调用7.2.4 对被调函数的声明7.2.5 函数的形参与实参7.3 函数的嵌套调用与递归调用7.3.1 函数的嵌套调用7.3.2 函数的递归调用7.4 数组作为函数参数7.4.1 数组元素作为函数的参数7.4.2 数组名作为函数的参数7.5 内部变量与外部变量7.5.1 内部变量7.5.2 外部变量7.6 变量的存储方式7.6.1 内部变量的存储方式7.6.2 外部变量的存储方式7.6.3 变量存储方式的总结7.7 内部函数和外部函数7.8 工程文件7.9 本章小结习题第8章 编译预处理8.1 宏定义8.1.1 无参数的宏定义8.1.2 有参数的宏定义8.2 文件包含8.3 条件编译8.4 本章小结习题第9章 指针9.1 指针的基本概念9.1.1 指针与指针变量9.1.2 指针变量的说明9.1.3 指针的引用和运算9.1.4 指针变量的初始化9.1.5 指针变量使用举例9.2 指针与数组9.2.1 通过指针引用一维数组中的元素9.2.2 通过指针引用二维数组中的元素9.3 指针与函数9.3.1 指针变量作函数参数9.3.2 再论数组名作函数参数9.3.3 返回指针值的函数9.3.4 函数的指针和指向函数的指针变量9.4 指针与字符串9.4.1 字符数组与字符指针9.4.2 常见的字符串操作9.5 指针数组与多级指针9.5.1 指针数组9.5.2 主函数的参数9.5.3 多级指针9.6 本章小结习题第10章 结构类型与其他构造类型10.1 结构体类型10.1.1 结构体类型的定义10.1.2 结构体类型变量的定义10.1.3 结构体变量的引用10.1.4 结构体变量的初始化10.2 结构体数组10.2.1 结构体类型数组的定义10.2.2 结构体数组的初始化10.3 结构指针10.3.1 指向结构体变量的指针10.3.2 指向结构体数组的指针10.4 共用体和枚举型10.4.1 共用体10.4.2 枚举型10.5 位段简介10.6 用typedef定义类型10.7 本章小结习题第11章 文件11.1 C文件概述11.2 文件指针11.3 文件的打开和关闭11.3.1 文件的打开11.3.2 文件的关闭11.4 文件的读/写11.4.1 读/写文件中的一个字符11.4.2 读/写文件中的一个字符串11.4.3 读/写文件中的一个数据块11.4.4 对文件进行格式化读/写11.5 文件的定位11.5.1 位置指针复位函数11.5.2 改变文件位置指针函数11.5.3 返回位置指针当前值函数11.6 本章小结习题附录附录A 常用字符和ASCII码对照表附录B 运算符和结合性附录C C语言中的关键字附录D Turbo C常用库函数参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>