

<<Rhino 3D & Cinema 4D>>

图书基本信息

书名：<<Rhino 3D & Cinema 4D工业产品设计全攻略>>

13位ISBN编号：9787111202660

10位ISBN编号：711120266X

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业出版社

作者：温杰

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Rhino 3D & Cinema 4D>>

内容概要

本书从基础入手，结合5个经典实例由浅入深地把基础知识融入到每个实例之中，符合人们的学习规律。

读者跟随制作之后，就能较完整地掌握软件的基本操作。

书中内容丰富、详细、全面；包含5个时尚、前卫的工业产品设计的全过程；实际操作与软件功能联系紧密；介绍了当今流行的Cinema 4D渲染器渲染全过程。

通过本书精心选择的实例练习，给予读者的是对软件的个性化掌握和设计思维的提高。

本书适合于工业设计、建筑设计、影视后期设计等制作人员及3D爱好者使用，也可作为高等院校工业设计、建筑学等专业的教学参考书。

书籍目录

前言第1部分 Rhino 3D基础篇 第1章 工业设计展望与表现 1.1 工业设计概述 1.2 工业设计表现 1.3 本章小结 第2章 Rhino 3D基础知识 2.1 Rhino 3.0界面讲解 2.2 编辑界面和面板 2.3 Rhino的全部命令 2.4 操作视图工具 2.5 操作物体工具 2.6 本章实战演练 2.7 本章小结第2部分 实战建模篇 第3章 头盔的模型制作 3.1 前期设置 3.2 创建头盔主体模型 3.3 头盔细部的制作 3.4 头盔细部的深化 3.5 本章小结 第4章 ZIPPO打火机的模型制作 4.1 打火机外壳模型的建立 4.2 打火机铰链部分的建立 4.3 打火机内壳模型的建立 4.4 打火机内壳细部的深化 4.5 打火机轮的绘制 4.6 打火机螺钉的建立 4.7 打火机火石的建立 4.8 打火机弹簧片和其他细节的建立 4.9 本章小结第3部分 高级建模渲染篇 第5章 瑞士SIGG水瓶的模型制作 5.1 在Rhino 3D中塑造瑞士SIGG水瓶模型 5.2 在Cinema 4D中渲染瑞士SIGG水瓶 5.3 本章小结 第6章 派克圆珠笔的完整制作流程 6.1 在Rhino 3D里制作圆珠笔 6.2 在Cinema 4D中渲染圆珠笔 6.3 本章小结第4部分 高级强化篇 第7章 蓝牙耳机的完整制作流程 7.1 产品前期调查与知识介绍 7.2 在Rhino 3D里制作蓝牙耳机模型 7.3 在Cinema 4D中渲染蓝牙耳机 7.4 本章小结附录 Cinema 4D简介与常用功能表

<<Rhino 3D & Cinema 4D>>

编辑推荐

《Rhino 3D & Cinema 4D工业产品设计全攻略》适合于工业设计、建筑设计、影视后期设计等制作人员及3D爱好者使用，也可作为高等院校工业设计、建筑学等专业的教学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>