第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0曲面建模 实例精解>>

13位ISBN编号：9787111203315

10位ISBN编号：7111203313

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业

作者：曹岩

页数：453

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详细讲解了Pro/ENGINEER Wildfire在机械产品、电子产品、日用品、电器产品等领域的曲面建模功能和方法。
在配套光盘中有形象生动的演示动画与本书所讲述的各种实例文件，以方便读者理解和掌握相关知识。
本书内容新颖实用，实例丰富，可供机械、模具、工业设计、电子、电器等领域的工程技术人员以及CAD/CAM研究与应用人员参阅，尤其适合具有一定Pro/ENGINEER Wildfire使用基础的用户全面、深入、系统地掌握和使用Pro/ENGINEER Wildfire软件。

书籍目录

丛书序前言第1章 系统概论 1.1 系统需求、功能模块、相关资源 1.2 工作界面 1.3 菜单栏 1.4 坐标系 1.5 图层 1.6 视图操作 1.7 快捷键 1.8 系统设置 1.9 零件建模的一般过程第2章 齿轮类零件建模 2.1 直齿圆柱齿轮 2.2 斜齿圆柱齿轮第3章 凸轮类零件建模 3.1 盘形凸轮 3.2 圆柱凸轮第4章 叶轮叶片类零件建模 4.1 风扇叶片 4.2 叶轮 4.3 CPU风扇叶轮的建模第5章 涡轮类零件建模 5.1 涡轮 5.2 散热器涡轮第6章 蜗轮蜗杆零件建模 6.1 蜗杆 6.2 蜗轮 6.3 创建蜗杆蜗轮装配体 6.4 蜗杆零件工程图第7章 玩具汽车建模 7.1 创建新文件 7.2 创建车体后盖 7.3 创建车体顶部 7.4 创建车窗 7.5 创建车体前盖 7.6 创建车体后部曲面 ……第8章 人体头部轮廓曲面和QQ宠物建模第9章 鼠标和照相机面盖建模第10章 模具型腔零件建模第11章 传呼机外壳和水槽建模第12章 曲面零件数据转换

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com