第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8中文版实例操作经 >

图书基本信息

书名：<<3ds max8中文版实例操作经典教程>>

13位ISBN编号：9787111203407

10位ISBN编号：7111203402

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业

作者：孙亚南

页数：315

字数：505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8中文版实例操作经 >

内容概要

3ds max是当今运行在PC上最畅销的三维动画和建模软件，为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。
而3ds max 8是Autodesk公司目前推出的最新版本。
本书是针对3ds max 8的基础应用而撰写的一本入门级教程。
本书共分11章，主要内容包括：3ds max 8简介、基本操作、基础建模、对象的变换与加工、高级建模方法、材质与贴图、灯光与摄像机、动画制作与处理、环境与渲染等，细致讲解了3ds max 8的各个功能的使用方法与技巧，并提供了大量三维造型和动画设计的实例，再加上本书所附光盘，可以说是手把手教你学习3ds max 8的使用。
全书内容翔实，语言精准，条理清晰，实例丰富，图文并茂，是非常适合于3ds max 8初学者使用的一本优秀的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8中文版实例操作经 >

书籍目录

前言第1章 3ds max 8概述 1.1 计算机动画及其应用 1.2 动画制作基本知识 1.3 3dx max 8简介 1.4 对初学者的几建议 1.5 小结与练习第2章 3dx max 8操作基础 2.1 操作界面 2.2 3dx max 8基本概念 2.3 3dx max 8基本操作 2.4 小结与练习第3章 3dx max 8基础建模 3.1 标准基本体 3.2 扩展基本体 3.3 二维图形 3.4 小结与练习第4章 对象的变换和加工 4.1 对象的变换 4.2 对象的复制与阵列 4.3 造型的编辑和调整 4.4 图形修改器 4.5 复合对象 4.6 小结 第5章 高级造型与调整 5.1 修改器概述 5.2 次对象的选择和编辑 5.3 NURBS 建模 5.4 放样和变形 5.5 小结与练习第6章 灯光与摄像机 6.1 灯光 6.2 摄像机 6.3 小结与练习第7章 环境设置 7.1 雾 7.2 体积光 7.3 火效果 7.4 小结 第8章 材质和贴图 8.1 材质编辑器 8.2 标准材质 8.3 贴图坐标 8.4 贴图通道 8.5 贴图类型 8.6 复合材质 8.7 小结与练习 第9章 动画制作 9.1 帧 9.2 轨迹视图 9.3 正向运动与反向运动 9.4 运动控制器 9.5 粒子系统 9.6 空间扭曲 9.7 小结 第10章 动画后期制作与合成 10.1 Video Post视频编辑器 10.2 头特效 10.3 声音合成 10.4 小结与练习第11章 综合实例 11.1 阳光沙滩 11.2 幽静的公园 11.3 灵光飞舞 11.4 片头动画 11.5 炸弹 11.6 小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com