

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程>>

13位ISBN编号：9787111213086

10位ISBN编号：7111213084

出版时间：2007-5

出版时间：机械工业

作者：詹友刚 编

页数：610

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》是进一步学习Pro / ENGINEER Wildfire (野火版) 3.0高级功能的书籍,其内容包括Pro / ENGINEER软件工具的使用、高级基准特征(如图形特征)及一些高级特征(如变截面扫描、唇、环形折弯和管道等)的创建、特征的扭曲与变形功能、装配高级功能(如挠性元件的装配、Fop down产品设计等)、模型的高级渲染(Photolux)、ISDX曲面设计、运动仿真、动画、行为建模和逆向工程技术。

在内容安排上,书中结合大量的范例对Pro / ENGINEER高级功能中的一些抽象概念进行讲解,对其使用方法和技巧进行了详细的介绍;在写作方式上,《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》紧贴软件的实际操作界面,采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解,使读者能够直观、准确地操作软件进行学习,提高学习效率。

读者在学习《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》后,可以掌握更多的Pro / ENGINEER设计功能和技巧,以便能够从事复杂产品的设计工作。

《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》是专门为Pro / ENGINEER英文野火版3.0的用户编写的,书中对软件的菜单命令、对话框、操作提示等进行了较为详细的中文翻译。

《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》内容全面、条理清晰、范例丰富、讲解详细,可作为工程技术人员的:Pro / ENGINEER自学教程和参考书籍,也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的Pro / ENGINEER课程上课或上机练习教材。

《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》附光盘一张,包含《Pro/ENGINEER英文野火版3.0高级教程》所有的范例文件及Pro / ENGINEER软件的配置文件。

书籍目录

前言	本书导读	第1章 软件的基本设置	1.1 设置Windows操作系统的环境变量	1.2 创建用户文件目录	1.3 设置软件的启动目录	1.4 系统配置文件config	1.4.1 设置系统配置文件config.pro	1.4.2 配置文件config的加载顺序	1.5 设置界面配置文件config.win
第2章 使用Pro/ENGINEER的工具	2.1 创建模型关系	2.1.1 关于关系	2.1.2 创建关系举例	2.2 设置用户参数	2.2.1 关于用户参数	2.2.2 创建用户参数举例	2.3 用户自定义特征	2.3.1 关于用户自定义特征	2.3.2 创建用户自定义特征
	2.3.3 放置用户自定义特征	2.4 Pro/ENGINEER软件中的族表	2.4.1 关于族表	2.4.2 创建零件族表	2.4.3 创建装配族表	2.5 创建和使用快捷键	第3章 高级基准特征	3.1 基准点的高级创建方法	3.1.1 创建曲面上的基准点
	3.1.2 创建曲面的偏距基准点	3.1.3 在曲线与曲面的相交处创建基准点	3.1.4 在坐标系原点处创建基准点	3.1.5 在指定的坐标位置创建基准点	3.1.6 在三个曲面相交处创建基准点	3.1.7 利用两条曲线创建基准点	3.1.8 创建某点的偏距基准点	3.1.9 创建域点	3.2 坐标系的高级创建方法
	3.2.1 利用一点和两个边(轴)创建坐标系	3.2.2 利用两个相交的边(轴)创建坐标系	3.2.3 创建偏距坐标系	3.2.4 创建与屏幕正交的坐标系	3.2.5 利用一个平面和两个边(轴)创建坐标系	3.2.6 从文件创建坐标系	3.2.7 坐标系的应用	3.3 基准曲线的高级创建方法	3.3.1 从文件创建基准曲线
	3.3.2 利用剖截面创建基准曲线	3.3.3 从方程创建基准曲线	3.3.4 用曲面求交创建基准曲线	3.3.5 用修剪创建基准曲线	3.3.6 沿曲面创建偏移基准曲线	3.3.7 垂直于曲面创建偏移基准曲线	3.3.8 由曲面边界创建偏移基准曲线	3.3.9 创建投影基准曲线	3.3.10 创建包络基准曲线
	3.3.11 创建二次投影基准曲线	3.3.12 基准曲线应用范例——在特殊位置创建筋特征	3.4 图形特征	3.4.1 图形特征基础	3.4.2 图形特征应用范例——凸轮的设计	3.5 参照特征	3.5.1 关于参照特征	3.5.2 参照特征应用范例	3.6 计算特征
	3.6.1 关于计算特征	3.6.2 创建计算特征	第4章 其他高级特征	4.1 拔模特征	4.1.1 拔模特征简述	4.1.2 使用枢轴平面拔模	4.1.3 草绘分割的拔模特征	4.1.4 枢轴曲线的拔模	4.1.5 拔模特征的延伸相交
	4.2 混合特征的选项	4.2.1 混合选项简述	4.2.2 混合选项应用举例	4.3 扫描混合特征	第5章 特征的变形工具	第6章 装配高级功能	第7章 模型的外观设置与渲染	第8章 ISDX曲面模块	第9章 机构模块与运动仿真
	第10章 动画模块	第11章 行为建模模块	第12章 逆向工程						

编辑推荐

本书是进一步学习Pro / ENGINEER Wildfire(野火版)3.0高级功能的书籍,其内容包括Pro / ENGINEER软件工具的使用、高级基准特征(如图形特征)及一些高级特征(如变截面扫描、唇、环形折弯和管道等)的创建、特征的扭曲与变形功能、装配高级功能(如挠性元件的装配、Top_down产品设计等)、模型的高级渲染(Photolux)、ISDX曲面设计、运动仿真、动画、行为建模和逆向工程技术。

在内容安排上,书中结合大量的范例对Pro / ENGINEER高级功能中的一些抽象概念进行讲解,对其使用方法和技巧进行了详细的介绍;在写作方式上,本书紧贴软件的实际操作界面,采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解,使读者能够直观、准确地操作软件进行学习,提高学习效率。

读者在学习本书后,可以掌握更多的Pro / ENGINEER设计功能和技巧,以便能够从事复杂产品的设计工作。

本书是特意为Pro / ENGINEER英文野火版3.0的用户编写的,书中对软件的菜单命令、对话框、操作提示等进行了较为详细的中文翻译。

本书内容全面、条理清晰、范例丰富、讲解详细,可作为工程技术人员的Pro / ENGINEER自学教程和参考书籍,也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的Pro / ENGINEER课程上课或上机练习教材。

本书附光盘一张,包含本书所有的范例文件及Pro / ENGINEER软件的配置文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>