

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础入门与工程应用>>

13位ISBN编号：9787111216339

10位ISBN编号：7111216334

出版时间：2007-7

出版时间：机械工业

作者：邓湘榆

页数：441

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书讲解了Pro/ENGINEER的版本Wildfire 3.0，分为上下两篇，上篇基础入门主要讲解视图操控、草绘入门、基础实体特征及工程特征等。

下篇工程应用主要讲解基准特征、系统设置、装配和工程图绘制等。

本书内容丰富，每章都以实例介绍各种功能的使用。

本书易于上手，简单明了，形象生动，范例与操作步骤叙述详尽，适合计算机辅助设计专业的大中专学生及工程技术人员使用，是Pro/E入门很好的教程。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

书籍目录

前言致谢上篇 基础入门 第1章 认识PrO/E wildfire 3.0 1.1 Pro/E Wildfire 3.0的新增功能 1.2 Pro/E Wildfire 3.0的用户界面 1.2.1 下拉式菜单栏 1.2.2 工具栏 1.2.3 信息区与操控板 1.2.4 预览文件夹及设置工作目录 1.2.5 预览模型文件（文件路径切记不可出现中文！） 1.3 3D零件的构成与概念 1.3.1 特征 1.3.2 零件 1.3.3 组件 1.3.4 参数化设计 1.3.5 关联性 1.3.6 父子关系 1.3.7 3D零件的建模过程 第2章 视图操控 2.1 缺省视图 2.1.1 打开零件文件 2.1.2 视图工具栏 2.1.3 三种线结构 2.1.4 不等角与等角视图 2.2 鼠标操控视图 2.2.1 操作鼠标（可能和其他软件不同） 2.2.2 打开零件文件 2.2.3 旋转：按住滚轮（中键）并移动鼠标 2.2.4 旋转对象 2.2.5 缩放 2.2.6 平移 2.3 参照定向 2.3.1 使用说明 2.3.2 打开零件文件 2.3.3 步骤说明 2.3.4 【垂直轴】及【水平轴】说明 2.4 自定义视图 2.4.1 视图保存 2.4.2 已保存的视图 2.4.3 动态定向 第3章 对象选取 3.1 预选加亮与选取 3.1.1 图形窗口中的预选加亮 3.1.2 查询 3.1.3 禁用预选加亮 3.1.4 模型树中的预选加亮 3.1.5 选取 3.2 过滤器 3.2.1 一般状态 3.2.2 执行特征工具状态（例如正在执行拉伸、旋转等特征） 3.3 智能选取

第4章 草绘入门 第5章 基础实体特征（一） 第6章 基础实体特征（二） 第7章 工程特征下篇 工程应用 第8章 基准特征 第9章 复制功能 第10章 分析与测量 第11章 层与视图管理器 第12章 颜色与纹理 第13章 系统设置 第14章 实战装配件 第15章 实战绘图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>