

<<Authorware 7.0基础培训>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0基础培训百例>>

13位ISBN编号：9787111218432

10位ISBN编号：7111218434

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0基础培训>>

内容概要

《Authorware7.0基础培训百例（附1CD）》详细讲解了Authorware 7.0的基础知识、图形图像及文本的操作、外部动画的导入、声音及图像的使用、框架设计与导航功能、分支与循环结构、变量与函数控件、库及模块、网络应用、多媒体素材的制作与准备、课件的实际应用等知识和方法。从课堂讲解、课堂讨论、全程实例和点拨实例方面入手，使读者全面系统和循序渐进地掌握Authorware 7.0的基础知识及各种图标的使用方法，能够自行设计多媒体课件。本书可作为Authorware 7.0多媒体设计培训班及相关专业的教材。随书附赠光盘一张。

书籍目录

总序前言第1章 Authorware 7.0基础知识——认识Authorware7.01.1 认识Authorware 7.01.多媒体概述2.认识Authorware 7.01.2 Authorware 7.0的启动和退出1.Authorware 7.0程序的启动实例1 从“开始”菜单启动Authorware7.0实例2 用桌面上的快捷方式启动Authorware7.0程序2.Authorware 7.0程序的退出1.3 Authorware 7.0的主界面组成实例3 菜单栏的使用实例4 图标栏的使用1.4 Authorware 7.0的文件管理1.文件的创建2.文件的保存实例5 直接保存文件实例6 另存文件第2章 建立流程线及对象处理——图形及文本的操作2.1 图形图像的操作1.绘制图形实例7 圆形的绘制及填充实例8 绘制斜线2.设置图形的基本属性实例9 修改圆形图像的填充方式实例10 设置花图形的填充模式3.图像的导入实例11 导入玫瑰花图像实例12 直接拖入樱花图像4.多个图形和图像对象的关系设置实例13 设置矩形和圆形的显示模式实例14 显示字与图形的透明模式2.2 文本的操作实例15 诗词文本的创建和导入实例16 移动的文本字体第3章 多媒体动画效果的实现——三种图标的应用及外部动画的导入3.1 移动图标的功能实例17 心图形的移动实例18 沿路径至计算点的圆的运动3.2 擦除图标和等待图标的功能实例19 小屋图片放大的循环效果实例20 时间限制的方块移动实例21 小猫照片的特效设置3.3 外部动画的导入实例22 心动Flash动画的导入实例23 天使Gif动画的导入第4章 实现人与电脑的交互——应用交互图标4.1 交互图标概述4.2 交互图标的使用1.建立交互结构及交互属性的设置实例24 界面的建立实例25 密码账号的创建2.按钮交互、热区交互、热物体交互方式实例26 按顺序浏览图片实例27 单击热区浏览图片实例28 使用热对象交互浏览图片3.文本、按键、条件、限时、限次交互响应使用实例29 密码的输入实例30 Happy New Year的图片浏览实例31 时间限制的鸟图片浏览4.目标区域、下拉菜单、事件交互响应使用实例32 图像与其英文的对应实例33 外表的测试第5章 添加多媒体信息——声音图标及数字化电影的应用第6章 多媒体框架设计与导航功能——使用框架和导航图标的创建第7章 创建分支和循环——决策图表的应用第8章 多媒体设计的精髓——变量和函数第9章 多媒体的辅助制作功能——添加控件第10章 多媒体素材的使用——库和模块的使用第11章 Authorware 7.0的网络应用——程序的调试与文件的发布打包第12章 制作多媒体的前提工作——素材的制作与准备第13章 多媒体课件的内容与演示——课件的实际应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>