第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与实训>>

13位ISBN编号：9787111219842

10位ISBN编号：7111219848

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业

作者：苏玉雄

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计与实训>>

内容概要

本书从中等职业学校学生的实际情况出发，深入浅出地介绍了VisualBasic程序设计概述、VisualBasic语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程、界面设计、文件、简单多媒体编程、简单数据库编程等内容。
本书在内容上紧扣教学要求，充分考虑了中职学生的实际水平和需要，讲解力求概念清晰、通俗易懂、案例丰富。

本书既可作为中职学校计算机专业课程的教材，也可作为学习Windows编程、VisualBasic编程的入门教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计与实训>>

书籍目录

前言第1章 visualBasic程序设计概述 1.1 初识VisualBasic 1.1.1 安装VisuallBasic 1.1.2 启动和退出VisualBasic 1.1.3 VisualBasic集成开发环境 1.2 对象及其操作 1.2.1 对象 1.2.2 窗体 1.2.3 控件 1.2.4 命令按钮 1.2.5 标签 1.3 创建VisualBasic应用程序的方法和步骤 1.3.1 第一阶段——界面设计 1.3.2 第二阶段——代码设计 1.3.3 第三阶段——运行调试 1.3.4 第四阶段——发布应用程序 1.4 习题第2章 visualBasic语言基础 2.1 数据类型 2.1.1 数据类型的分类 2.1.2 标准数据类型 2.2 变量和常量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 运算符和表达式 2.3.1 算术运算符和算术表达式 2.3.2 连接运算符和字符串表达式 2.3.3 关系运算符和关系表达式 2.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 2.3.5 日期型运算符和日期型表达式 2.3.6 各种运算符的优先级比较 2.4 常用内部函数 2.4.1 数学函数 2.4.2 转换函数 2.4.3 字符串函数 2.4.4 日期/时间函数 2.4.5 随机数函数 2.4.6 格式输出函数 2.4.7 案例实践 2.4.8 课堂练习 2.5 语句和程序 2.5.1 常用术语 2.5.2 程序的书写规则 2.5.3 命令格式的符号约定 2.5.4 案例实践 2.5.5 课堂练习 2.6 习题第3章 顺序结构程序设计 3.1 基本语句 3.1.1 基本语句的格式 3.1.2 案例实践 3.1.3 课堂练习 3.2 使用Print方法进行输出 3.2.1 Print语句的格式 3.2.2 格式输出函数Format 3.2.3 案例实践 3.2.4 课堂练习 3.3 使用对话框进行数据输入／输出 3.3.1 知识点概述 3.3.2 案例实践 3.3.3 课堂练习 3.4 利用标签框、文本框输入/输出 3.4.1 标签框的常用属性、方法和事件 3.4.2 文本框的常用属性、方法和事件 3.4.3 案例实践 3.4.4 课堂练习 3.5 习题第4章 选择结构程序设计 4.1 单分支、双分支条件语句 4.1.1 单分支条件语句的格式 4.1.2 双分支条件语句的格式 4.1.3 计时器控件和复选框控件 4.1.4 案例实践 4.1.5 课堂练习 4.2 多分支条件语句 4.2.1 多分支if语句的格式 4.2.2 框架控件和单选框控件 4.2.3 案例实践 4.2.4 课堂练习 4.3 SelectCase语句 4.3.1 SelectCase语句的格式 4.3.2 案例实践 4.3.3 课堂练习 4.4 条件语句的嵌套 4.4.1 条件语句嵌套的结构 4.4.2 案例实践 4.4.3 课堂练习 4.5 习题第5章 循环结构程序设计 5.1 For循环 5.1.1 For循环的格式 5.1.2 案例实践 5.1.3 课堂练习 5.2 While循环 5.2.1 While循环的格式 5.2.2 案例实践 5.2.3 课堂练习 5.3 DoLcop循环 5.3.1 DoUntilLoop循环语句 5.3.2 DoWhileLoop循环语句 5.3.3 案例实践 5.3.4 课堂练习 5.4 循环嵌套 5.4.1 循环嵌套的格式 5.4.2 案例实践 5.4.3 课堂练习 5.5 列表框和组合框 5.5.1 列表框 5.5.2 组合框 5.5.3 案例实践 5.5.4 课堂练习 5.6 习题第6章 数组 6.1 静态数组 6.1.1 静态数组的定义 6.1.2 静态数组的基本操作 6.1.3 案例实践 6.1.4 课堂练习 6.2 动态数组 6.2.1 动态数组的定义 6.2.2 动态数组的基本操作 6.2.3 案例实践 6.2.4 课堂练习 6.3 二维数组 6.3.1 二维数组的定义 6.3.2 案例实践 6.3.3 课堂练习 6.4 控件数组 6.4.1 控件数组的概念 6.4.2 控件数组的创建方法 6.4.3 案例实践 6.4.4 课堂练习 6.5 习题第7章 过程 7.1 sub过程 7.1.1 Sub过程的定义 7.1.2 Sub过程的调用 7.1.3 案例实践 7.1.4 课堂练习 7.2 函数过程 7.2.1 函数过程的定义 7.2.2 函数过程的调用 7.2.3 案例实践 7.2.4 课堂练习 7.3 参数传递 7.3.1 形式参数与实际参数 7.3.2 参数传递的方式 7.3.3 用数组作为参数 7.3.4 案例实践 7.3.5 课堂练习 7.4 变量与过程的作用域 7.4.1 变量的作用域 7.4.2 过程的作用域 7.4.3 案例实践 7.4.4 课堂练习 7.5 过程的嵌套和递归调用 7.5.1 过程的嵌套 7.5.2 递归调用 7.5.3 案例实践 7.5.4 课堂练习 7.6 习题第8章 界面设计 8.1 菜单 8.1.1 下拉式菜单设计 8.1.2 弹出式菜单设计 8.1.3 案例实践 8.1.4 课堂练习 8.2 工具栏与状态栏 8.2.1 工具栏的设计 8.2.2 状态栏的设计 8.2.3 案例实践 8.2.4 课堂练习 8.3 对话框 8.3.1 “打开”与“另存为”对话框 8.3.2 “颜色”对话框 8.3.3 “字体”对话框 8.3.4 “打印”对话框 8.3.5 “帮助”对话框 8.3.6 案例实践 8.3.7 课堂练习 8.4 习题第9章 文件 9.1 顺序文件 9.1.1 顺序文件的读写操作 9.1.2 案例实践 9.1.3 课堂练习 9.2 随机文件 9.2.1 随机文件的读写操作 9.2.2 案例实践 9.2.3 课堂练习 9.3

第一图书网, tushu007.com

文件系统控件　9.3.1　文件系统控件概述及属性　9.3.2　案例实践　9.4　习题第10章　简单多媒体编程　10.1　直线控件和形状控件　10.1.1　控件概述及属性说明　10.1.2　案例实践　10.1.3　课堂练习　10.2　图片框和图像框控件　10.2.1　控件概述及属性说明　10.2.2　案例实践　10.2.3　课堂练习　10.3　绘制图形　10.3.1　绘制图形的方法　10.3.2　案例实践　10.3.3　课堂练习　10.4　多媒体控件　10.4.1　多媒体控件概述及应用方法　10.4.2　案例实践　10.4.3　课堂练习　10.5　习题第11章　简单数据库编程　11.1　数据库基础知识　11.2　数据库的创建与维护　11.2.1　Access数据库基础　11.2.2　数据库表的基本操作　11.3　结构化查询语句SQL　11.3.1　SQL查询语句的格式　11.3.2　使用SQL查询语句　11.4　使用Data数据控件访问数据库　11.4.1　使用Data数据控件访问数据库简介　11.4.2　案例实践　11.4.3　课堂练习　11.5　习题参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com