第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max9中文版三维设计完全自学手>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max9中文版三维设计完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787111226024

10位ISBN编号：711122602X

出版时间：2008-1

出版时间：第1版 (2008年1月1日)

作者：孟滨

页数：428

字数：679000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书非常详尽地介绍了3ds Max 9的所有功能，以及如何利用该软件进行三维设计。
全书共分为16章，包含上百组操作练习和17个单独的综合实例。
为了使读者的学习更有效，每个单元分为功能综述、操作演示、应用演练3个环节。
通过这种连贯、整合的教学方式，町以使读者快速进入学习状态，领会讲述内容、掌握功能方法，从而人人节省学习时间，提高学习效率。
本书适合初学3ds Max三维设计的读者，也可作为三维设计培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max9中文版三维设计完全自学手>>

书籍目录

前言第1章 熟悉3ds Max 9 1.1 3ds Max 9的工作界面 1.2 在3ds Max中编辑对象 1.3 3ds Max 9的新增功能 第2章 建立三维形体 2.1 创建几何基本体 2.2 创建建筑对象 2.3 三维形体的公共创建参数 2.4 针对三维形体的编辑修改器 2.5 实例练习——公园一角第3章 二维形建模 3.1 创建样条线 3.2 创建扩展样条线 3.3 二维形的公共参数 3.4 编辑二维形 3.5 二维形建模 3.6 实例练习——广场雕塑第4章 复合对象建模方法 4.1 创建复合对象 4.2 使用布尔运算 4.3 使用“放样”复合对象建模 4.4 实例练习——吧台座椅第5章 网格建模 5.1 创建网格对象 5.2 了解网格模型的子对象 5.3 实例练习——卡通挂表第6章 多边形建模第7章 使用面片建模第8章 使用NURBS建模第9章 材质的基本属性第10章 材质类型与材质修改器第11章 灯光与摄影机第12章 大气环境与效果第13章 粒子系统与空间扭曲第14章 基本动画知识第15章 高级动画第16章 动画特效应用

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com