

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

图书基本信息

书名：<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

13位ISBN编号：9787111239468

10位ISBN编号：7111239466

出版时间：2008-4

出版时间：机械工业出版社

作者：展迪优 编

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

内容概要

《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》介绍了使用UGNX4.0进行钣金设计的过程和方法，全书分四篇14章，第一篇主要介绍NX钣金基础模块，包括钣金设计入门、NX钣金基础模块导入、钣金体的弯边、折弯钣金体、修剪钣金体、钣金的其他处理方法等；第二篇主要介绍NX钣金专用模块，包括NX钣金专用模块导入、基础钣金特征、钣金的折弯与展开、钣金拐角的处理方法、高级钣金特征等；第三篇主要介绍钣金工艺过程及创建钣金工程图；第四篇主要讲述了七个典型钣金综合钣金实例的设计过程。

在内容安排上，《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》紧密结合实例对UGNX4.0钣金设计的流程、构思、方法与技巧进行讲解和说明，这些实例都是实际工程设计中具有代表性的例子，这样的安排可增加《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》的实用性和可操作性。

在写作方式上，《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而尽快地上手，提高学习效率。

《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》内容全面、条理清晰、实例丰富、讲解详细、图文并茂，可作为广大工程技术人员和三维设计爱好者学习UG钣金设计的自学教程和参考书，也可作为大中专院校及各类培训学校师生的CAD / CAM课程上课及上机练习教材。

《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》附光盘一张，光盘中制作了《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》的全程同步视频录像文件（近七个小时），另外，光盘还包含《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》所有的教案文件、范例文件、练习素材文件及UGNX4.0软件的配置文件。

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

书籍目录

出版说明前言丛书导读本书导读第一篇 钣金设计入门及NX钣金基础模块第1章 钣金设计入门1.1 钣金设计概述1.2 UG钣金概述1.2.1 UG钣金设计特点1.2.2 UG钣金设计基本过程第2章 NX钣金基础模块导入2.1 Nx钣金基础模块的工作界面2.2 设置系统配置文件confi9.dpv2.3 NX钣金基础模块的菜单及工具栏2.4 NX钣金基础模块的首选项设置2.4.1 全程参数2.4.2 设置参考直线颜色2.4.3 设置零件材料2.4.4 替换标准2.4.5 设置其他参数第3章 钣金体的弯边3.1 弯边3.1.1 弯边概述3.1.2 创建弯边的一般过程3.1.3 弯边练习3.2 嵌入弯边3.2.1 嵌入弯边概述3.2.2 嵌入弯边的一般过程3.3 轮廓弯边3.3.1 轮廓弯边概述3.3.2 轮廓弯边的一般过程3.4 通用弯头3.4.1 通用弯头概述3.4.2 选取“通用弯头”命令3.4.3 通用弯头的类型3.4.4 “参数”通用弯头3.4.5 “构造到曲面”通用弯头3.4.6 “构造到面”通用弯头3.4.7 “冲压矢量”通用弯头3.5 桥接3.5.1 桥接概述3.5.2 创建桥接的一般过程3.6 本章综合范例第4章 折弯钣金体4.1 钣金的折弯4.1.1 钣金折弯概述4.1.2 选取钣金折弯命令4.1.3 钣金折弯的类型4.1.4 应用曲线折弯4.1.5 圆柱面折弯4.1.6 现有边界折弯4.2 钣金的成形 / 展开4.3 取消折弯 / 重新折弯4.3.1 概述4.3.2 选择“取消折弯 / 重新折弯”命令4.3.3 “取消折弯 / 重新折弯”的类型4.3.4 “取消折弯 / 重新折弯”的应用4.4 本章综合范例4.4.1 范例14.4.2 范例2第5章 修剪钣金体5.1 冲裁5.1.1 冲裁概述5.1.2 创建钣金冲裁的一般过程5.2 孔5.2.1 孔概述5.2.2 创建孔的一般过程5.3 键槽5.3.1 键槽概述5.3.2 创建键槽的一般过程.....第6章 钣金的
其他处理方法第二篇 NX钣金专用模块第7章 NX钣金专用模块导入第9章 基础钣金特征第10章 钣金拐角的处理方法第11章 高级钣金特征第三篇 钣金工艺过程及创建钣金工程图第12章 钣金工艺过程及展开第13章 创建钣金工程图第四篇 钣金设计综合范例第14章 钣金设计综合范例

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

章节摘录

第1章 钣金设计入门 1.2 UG钣金概述 UG NX 4.0为用户提供了两个设计钣金的模块，分别是NX钣金基础模块和NX钣金专用模块，NX钣金基础模块位于建模环境中，NX钣金专用模块则为单独环境。

本书将两个钣金模块分开讲解，并进行对比，进一步地体现出UG钣金设计的特点。

1.2.1 UG钣金设计特点 UG钣金设计为专业设计人员提供了一整套工具，根据材料特性和制造过程方面的知识高效地创建并管理钣金零件。

UG NX 4.0钣金模块包括用于合并材料和过程信息的特征和工具，用于表达钣金制作周期中的各个阶段—比如弯曲、翻边、切口以及其它可成形特征。

使用UG钣金设计模块中，用户可以根据所在行业在钣金零件的创建过程中应用默认值和标准值。

比如，在制造质量要求已知的情况下，可以在一定范围内确定给定材料厚度的弯曲半径值。

钣金部件的折叠视图和展开视图既可以用于三维环境，又可以用于下游的二维文件和制造。与其它CAD软件包里面的钣金应用程序不同的是，在一个单一零件的情况下，UG可以让其它参数化建模操作与钣金特征之间实现相互操作。

1.2.2 UG钣金设计基本过程 (1) 新建一个模型文件，进入零件建模模块或NX钣金专用模块

。(2) 以钣金件所支持或保护的内部零部件大小和形状为基础，创建基础钣金特征。
例如设计机床床身护罩时，先要按床身的形状和尺寸创建基础钣金。

(3) 添加弯边钣金。

在基础钣金创建之后，往往需要在其基础上添加另外的钣金，即弯边钣金。

(4) 在钣金模型中，还可以随时添加一些实体特征，如实体切削特征、孔特征、圆角特征和倒角特征等。

(5) 创建钣金孔等特征，为钣金的折弯作准备。

(6) 进行钣金的折弯。

(7) 进行钣金的展开。

(8) 创建钣金件的工程图。

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

编辑推荐

《工程应用精解丛书·UG NX4.0钣金设计教程》全面、系统地介绍了UG软件的钣金设计技术，讲解详细、通俗易懂、实例丰富、图文并茂，图标式讲解，读者能准确操作软件，尽快上手，注重实用，融入UG钣金高手多年的心得和经验，超长时间的视频录像，极大地提高学习效率。

<<UG NX4.0钣金设计教程含1CD>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>