第一图书网, tushu007.com

<<Silverlight web应用从基>>

图书基本信息

书名：<<Silverlight web应用从基础到实践>>

13位ISBN编号：9787111246916

10位ISBN编号：7111246918

出版时间：2008-8

出版时间：机械工业出版社

作者：刘瑞新 编

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Silverlight web应用从基>>

内容概要

《Silverlight web应用从基础到实践》结合大量实例，全面细致地介绍了使用Microsoft公司的Silverlight进行编程的方法。
主要内容包括：Silvcrlight基础，基本编程技术，图形的绘制，文字、图像、多媒体、笔刷、动画、插件和事件应用，Downloadcr对象及其应用，Sliverlight的性能分析等。
通过实例对卜述内容进行了详尽的讲解，书中所有内容均通过例题进行总结、概括，避免了空洞的概念堆砌。

第一图书网, tushu007.com

<<Silverlight web应用从基>>

书籍目录

前言 第1章 Web技术概述 1.1 Web的发展简介 1.1.1 Netsape Navigator 1.1.2 Firefox 1.1.3 Internet Explorer 1.1.4 从Web1.0到Web 3.0 1.2 RIA简介 1.2.1 RIA的产生背景 1.2.2 RIA的特点 1.3 WPF简介 1.4 思考与练习 第2章 Silverlight基础 2.1 Silverlight简介 2.1.1 Silverlight的发展 2.1.2 Silverlight的特点 2.2 Silverlight的架构 2.2.1 Browser Plugin 2.2.2 Elemerit Tree 2.2.3 Multi core Rendering Engine 2.2.4 XAML Parser 2.2.5 Animation System 2.2.6 Input And Evnting 2.2.7 Image Cache 2.2.8 Text Engine 2.2.9 Glyph Cache 2.2.10 Media Pipeline和Media Download And Streaming 2.2.11 Decoders 2.2.12 DownIoader 2.3 Silverlight的应用 2.4 Silverlight的开发 2.4.1 客户端Silvedight开发环境的设置 2.4.2 开发工具的设置 2.5 Silverlight的安装和部署 2.5.1 snverlight 1.0的安装和部署 2.5.2 Silverlight 1.1的安装和部署 2.6思考与练习 第3章 Silvorlight基本编程技术 3.1 创建第1个Sitverlight应用程序 3.2 Silverlight模板应用程序分析 3.2.1 Silverlight XAML文件模板 3.2.2 XAML逐步声明 3.2.3 Sirverlight应用程序事件文件 3.2.4 Silverlight应用程序首页文件 3.2.5 Silverliglht应用程序首页辅助文件 3.2.6 Silverlight应用程序插件文件 3.3 XAML编程技术 3.3.1 XAML简介 3.3.2 XAML基本语法 3.4 Silverlight出对象模型 3.4.1 DOM 3.4.2 Silverlight对象模型 3.4.3 SilverlightXAML对象层次 3.4.4 向Silverlight对象添加XAML对象 3.4.5 混合对象模型 3.4.6 Silverlight对象 3.5 思考与练习 第4章 Silverlight文字的应用 4.1 Silverlight文字功能概述 4.2 TextBlock对象 4.2.1 TextBlock对象的常用属性 4.2.2 TextBlock对象基本属性的使用 4.2.3 格式化文字 4.2.4 文字的剪切 4.2.5 文字的修饰 4.2.6 文字的变形 4.3 Run对象 4.3.1 更改TextBlock对象中不同文字的大小 4.3.2 文字换行 4.4 Glyphs对象 4.4.1 Glyphs对象的应用 4.4.2 Glyphs对象的中文显示 4.4.3 ODTTF方法的中文显示 4.4.4 Silverlight文字功能的补充说明 4.5 思考与练习 …… 第5章 Silverlight图形的绘制 第6章 Silverlight图像的应用 第7章 Silverlight多媒体的应用 第8章 笔刷的应用 第9章 Silverlight动画的应用 第10章 Silverlight插件 第11章 Silvertight事件的应用 第12章 DownLoader对象 第13章 Silverlight性能分析

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章 Web技术概述　　Web是WorldWide Web的简称，也可以缩写为WWW，中文译名即万维网。
Web并不是一种特殊的计算机网络，而是一个大规模的、联机式的信息储藏所。
通过Web，互联网上的资源司以在一个网页里比较直观地表示出来，而且资源之间，在网页上可以相互链接。
Web形象地表示出用链接的方法可以非常方便地从Internet上的一个站点访问另一个站点，能够从整个Internet上获得丰富的信息。
正是由于Web的出现，才使得Internet在全球内得到了迅速的普及。
Web的使用和推广是计算机网络发展历史中的一个里程碑。
本章主要介绍了Web技术目前的发展状况，以及现在最流行的几种Web应用技术。
Web的设计是由位于日内瓦的欧洲原子核研究委员会CERN最初于1989年3月提出的。
开发web的动机是为了使分布在许多国家的物理学家们能更方便地协同工作。
因为这些科学家们彼此分散在不同的国家，而他们之间却需要经常地交换报告、照片和大量的数据。
Web是一个分布式的超媒体（Hypermedia）系统，是超文本（Hypertext）系统的扩充。
超媒体是超文本和多媒体在信息浏览环境下的结合，用户不仅能从一个文本跳到另一个文本，而且可以激活一段音频，显示一个图形，甚至可以播放一段动画或电影。
Web以客户机/服务器（Clint/Server，C/S）模式工作。
浏览器（Browser）就是用户计算机上的Web客户程序。
Web文档所驻留的计算机运行服务器程序，因此该计算机也称为Web服务器。
客户程序向服务器程序发出请求，服务器向客户程序送回客户所要的文档。
1993年2月，第一个图形界面的浏览器Mosaic开发成功。
随后Netscape公司推出了NetscaDe NaVigacor，Microsoft公司也推出了自己的Intemet Explorer浏览器，并成为当今最流行的浏览器。
目前常用的浏览器还有Mozilla公司的Firefox。
还有一些其他浏览器产品，但不论是从市场占有率还是从影响力来看，它们都不是主流浏览器。
而Web也已经从1.0发展到了现在的3.0。
……

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Silverlight web应用从基础到实践》可作为高等院校计算机专业的教材，也可作为Silverlight初学人员的参考书，还可作为广大计算机爱好者的自学教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Silverlight web应用从基>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com