第一图书网, tushu007.com

<<C#3.0核心技术>>

图书基本信息

书名：<<C#3.0核心技术>>

13位ISBN编号：9787111248866

10位ISBN编号：7111248864

出版时间：2009-3

出版时间：机械工业出版社

作者：奥尔巴哈

页数：826

译者：康华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以Microsoft Visual Studio 2008为基础，简洁而全面地介绍了C# 3.0编程。
本书有针对性地介绍了C#编程语言的语法和使用方法等基本要素，同时还介绍了部分.NET基础类库（这些基础类库用来生成有用的应用程序）。
但跟以前版本不一样的是，本书完全由概念和用例构成，扩展了深度，提高了可读性。
C# 3.0包含了C#编程语言中最关键的改进部分，而本书是在假设你对C#相关知识了解最少的前提下，对其进行深入挖掘——使得任何有一定编程能力的人员都能轻松地理解本书内容。
另外，针对编程语言，本书覆盖了.NET CLR和核心Framework程序集，以及LINQ（Language Integrated Query）的统一查询语法（LINQ很好地衔接了程序和数据源）。
本书避免杂乱和冗长，对C# 3.0的相关知识进行了简洁而统一的介绍：开始的章节对C#进行集中介绍，从基本的语法、类型和变量开始，逐步深入，最后介绍了不安全代码以及预处理器指令等主题。
后面的章节涉及了核心的.NET 3.5 Framework，包括了LINQ、XML、集合、I/O、网络、内存管理、反射、属性、安全性、线程、应用程序域以及本地交互性等主题。
作为日常使用的工具手册，本书是那些主要针对WPF、ASP.NET或者WCF等应用技术的书的理想伴侣。
那些书忽略了语言以及.NET Framework部分，但是本书却对这些内容进行了详细的介绍。

作者简介

Joseph Albahari是Egton Software Services的核心C#设计架构师。
他在.NET以及其他平台上开发大规模的企业应用程序已经有超过15年的经验。

书籍目录

第1章　C#与.NET框架介绍 第2章　C#语言基础 第3章　在C#中创建类型第4章　高级C#第5章　.NET框架概述第6章　框架基础第7章　集合第8章　语言集成查询第9章　LINQ运算符第10章　LINQ to XML第11章　其他XML技术第12章　处置与回收第13章　流与输入/输出第14章　网络第15章　序列化第16章　程序集第17章　反射和元数据第18章　安全性第19章　线程处理第20章　匿名方法第21章　应用程序第22章　与本地DLL集成第23章　诊断第24章　正则表达式附录A　C#关键字附录B　命名空间到程序集的引用

章节摘录

插图：第1章 C#与.N ET框架介绍C#是一种多种用途的i类型安全的、面向对象的编程语言。
这种语言的设计目标是提高程序员的工作效率，为了达到这个目标，C#语言平衡了简洁性、可表述性和高效性。
C#的总设计师是Anders Hejlsberg（他也是Turbo Pascal和Delphi语言的设计者）。
C#是跨平台的编程语言，不过它是为Microsoft.NET平台的使用而编写的。
面向对象C#语言是一种充分实现了封装、继承以及多态等面向对象的范例语言。
封装是指为一个对象创建一个边界以便将它的外部（公有）行为和内部（私有）实现细节分开，从面向对象的角度看，C#语言有一些特殊的性质：统一的类型系统在C#中的基础构件模块是一个叫做类型的数据和函数的封装单元。
C#拥有一个统一的类型系统，也就是说所有的类型都共享一个通用基础类型，这意味着所有的类型，无论是代表商务对象还是代表例如整数的基础类型数据，都共享一组通用的基本功能。
例如，任何类型都可以通过调用它的ToString方法将它自身转化成一个字符串。
类和接口在纯粹的面向对象范例中，唯一的一种类型就是class。
在C#中，还存在其他几种类型，其中一种类型是接口（类似Java中的接口）。
接口类似于类，它仅是对一个类型的定义，而没有具体实现。
它在需要多继承的场合特别有用（与C++和Eiffel这类语言不同，C#不支持类的多继承）。

编辑推荐

《C#3.0核心技术》由机械工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com