第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787111253587

10位ISBN编号：7111253582

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：安颖莲

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的应用程序开发工具。
Visual Basic利用可视化技术进行编程，是一种支持面向对象的程序设计语言，同时提供了对多媒体、网络和数据库等领域开发的强大支持，能使编程工作变得轻松快捷。
目前，很多高等院校已经把Visual Basic程序设计作为第一门程序设计课程。
学好Visual Basic程序设计技术，不仅能掌握程序设计的基本思想，而且可以了解面向对象的程序设计方法，为开发Windows应用程序打下良好的基础。

本书是针对程序设计初学者的入门教材，是作者结合在清华大学讲授同名课程的基础上，以Visual Basic 6.0中文版为背景，以非计算机专业学生为教学对象编写的。
全书共有12章，第1章介绍Visual Basic的集成开发环境，第2章介绍面向对象程序设计中的基本概念和Visual Basic程序设计的一般步骤，第3章介绍Visual Basic的基本语法，第4章介绍基本输入/输出，第5～7章介绍程序的基本控制结构、数组和过程，第8、9章介绍常用控件和ActiveX控件的使用以及界面设计，第10章介绍文件操作，第11章介绍Visual Basic中图形的使用，第12章介绍数据库应用。

本书内容全面，实例丰富，对于一些重要概念、技术、算法都给出了典型实例；在内容安排上，既考虑了非计算机专业学生的要求，也兼顾计算机等级考试的要求；在强化程序设计方法训练的同时通过可视化编程，使读者掌握Visual Basic程序设计的通用方法，为以后学习其他面向对象编程语言打下坚实的基础。

由于作者水平有限，书中难免有不当之处，敬请专家和读者不吝指正。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《Visual Basic程序设计》是针对程序设计初学者的入门教材，是作者结合在清华大学讲授同名课程经验基础上创作的，以Visual Basic6.0中文版为背景，非计算机专业学生为教学对象。
《Visual Basic程序设计》内容全面，实例丰富，对于一些重要概念、技术、算法都给出了典型实例；在内容安排上，既考虑了非计算机专业学生的要求，也兼顾计算机等级考试的要求；在强化程序设计方法的训练的同时通过可视化编程，使读者掌握VisualBasic程序设计的通用方法，为以后学习其他面向对象编程语言打下坚实的基础。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

安颖莲，清华大学计算机系教师，国家级精品课主讲人。
长期从事计算机基础教学工作，主讲“ Visual Basic程序设计 ”、“ 计算机文化基础 ”等多门课程，获得北京市高等教育教学成果一等奖。
作为主要作者出版教材6本，其中《计算机文化基础》一书被全国百所高校选用，累计印数已超过百万册。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic概述 11.1 Visual Basic简介 11.1.1 Visual Basic的发展历史 11.1.2 Visual Basic的版本 11.1.3 Visual Basic的特点 21.2 Visual Basic的启动和退出 31.3 集成开发环境 41.3.1 主窗口 41.3.2 窗体设计器窗口 61.3.3 工程资源管理器窗口 61.3.4 属性窗口 71.3.5 窗体布局窗口 81.3.6 工具箱窗口 81.4 习题 9第2章 简单Visual Basic程序设计 102.1 对象及其属性、方法、事件 102.1.1 对象 102.1.2 对象的属性 102.1.3 对象的事件 102.1.4 事件过程 112.1.5 对象的方法 112.1.6 对象属性设置 122.2 Visual Basic应用程序的构成和设计步骤 132.2.1 Visual Basic应用程序的构成 132.2.2 应用程序设计的一般步骤 142.2.3 一个简单例子 142.3 Visual Basic 中的控件及使用 202.3.1 Visual Basic中控件的分类 202.3.2 对象的命名规则 222.3.3 控件的绘制方法和基本操作 222.3.4 窗体和控件的通用属性 242.4 工程的管理 252.4.1 创建、打开和保存工程 252.4.2 添加和移除工程 252.4.3 设置工程属性 252.4.4 环境设置 262.5 使用帮助 282.6 习题 29第3章 Visual Basic语言基础 313.1 字符集 313.2 数据类型 313.2.1 数值型数据 323.2.2 字符型数据 333.2.3 其他数据类型 333.3 常量和变量 343.3.1 常量 343.3.2 变量 353.4 运算符与表达式 383.4.1 运算符 383.4.2 表达式 433.5 常用内部函数 433.5.1 数学函数 433.5.2 转换函数 443.5.3 字符串函数 463.5.4 日期和时间函数 483.5.5 随机数函数 493.5.6 命令行的直接方法 493.5.7 Shell函数 493.6 习题 50第4章 基本输入/输出 524.1 使用Print方法输出数据 524.1.1 Print方法 524.1.2 与Print方法有关的函数和方法 544.2 使用对话框输入和输出 564.2.1 输入对话框 564.2.2 信息对话框 584.3 使用控件输入/输出文本 604.3.1 标签 604.3.2 文本框 624.4 字形 644.5 习题 66第5章 程序的基本控制结构 695.1 顺序结构 695.1.1 Visual Basic语句的书写规范 695.1.2 赋值语句 705.1.3 暂停语句 705.1.4 结束语句 705.1.5 注释语句 715.2 选择结构 715.2.1 If-Then语句 725.2.2 If-Then-Else语句 745.2.3 If语句的嵌套 765.2.4 If-Then-ElseIf语句 785.2.5 IIf函数 805.2.6 多分支选择语句Select Case 815.3 循环结构 845.3.1 当循环 845.3.2 Do循环 845.3.3 For 循环 885.3.4 循环的嵌套 905.3.5 循环出口语句 925.4 应用举例 945.5 习题 96第6章 数组 986.1 数组的概念 986.2 静态数组 986.2.1 静态数组的声明 986.2.2 静态数组应用 996.3 动态数组 1006.3.1 创建动态数组 1006.3.2 动态数组应用 1016.4 数组有关的操作、函数和语句 1026.4.1 数组有关的操作 1026.4.2 For Each...Next语句 1036.4.3 数组有关的函数 1046.5 控件数组 1056.5.1 控件数组的概念 1056.5.2 设计时创建控件数组 1066.5.3 运行时创建控件数组 1066.6 自定义数据类型 1086.6.1 自定义数据类型的声明 1086.6.2 自定义数据类型的使用 1096.7 数组应用举例 1116.8 习题 119第7章 过程 1217.1 Sub过程 1217.1.1 Sub过程的定义 1217.1.2 Sub过程的调用 1227.2 Function过程 1237.2.1 Function过程的定义 1247.2.2 Function过程的调用 1247.3 调用中的参数传递 1267.3.1 形参与实参 1267.3.2 传值与传址 1267.3.3 数组作参数 1277.4 递归 1297.5 迭代 1327.6 变量与过程的作用域 1337.6.1 变量的作用域 1337.6.2 变量的生存期 1347.6.3 过程的作用域 1367.7 Exit Sub 和 Exit Function 1367.8 习题 137第8章 基本图形界面设计 1398.1 窗体 1398.1.1 窗体的常用属性 1398.1.2 窗体的常用事件 1408.1.3 窗体的常用方法 1408.2 命令按钮 1418.2.1 命令按钮的重要属性 1418.2.2 命令按钮的常用事件和方法 1418.3 单选按钮、复选框 1428.3.1 单选按钮和复选框的常用属性 1428.3.2 单选按钮和复选框的常用事件 1428.4 框架 1438.5 列表框和组合框 1448.5.1 列表框 1448.5.2 组合框 1488.6 滚动条 1518.6.1 滚动条的常用属性 1518.6.2 滚动条的常用事件 1518.7 计时器 1538.8 ActiveX控件的使用 1558.8.1 滑动器控件 1558.8.2 进度条控件 1578.8.3 选项卡控件 1588.9 鼠标 1608.9.1 鼠标指针 1608.9.2 鼠标事件 1618.9.3 鼠标事件过程中的参数 1628.9.4 拖放 1658.9.5 OLE拖放 1688.10 键盘 1698.11 习题 170第9章 图形界面设计 1749.1 菜单 1749.1.1 使用“菜单编辑器”创建菜单 1759.1.2 弹出式菜单 1789.2 通用对话框 1809.2.1 通用对话框控件 1809.2.2 常用对话框 1809.3 多窗体和多文档界面 1859.3.1 多窗体界面 1859.3.2 多文档界面 1889.4 工具栏 1909.4.1 使用ImageList控件添加工具栏中的图像 1909.4.2 在ToolBar控件中创建按钮对象 1929.4.3 在ButtonClick事件中编写程序 1939.5 RichTextBox控件 1949.5.1 RichTextBox控件的格式属性 1949.5.2 RichTextBox控件与文件操作有关的方法 1969.6 剪贴板 1979.6.1 剪贴板的概念 1989.6.2 剪贴板的方法 1989.6.3 剪贴板应用举例 1999.7 习题 200第10章 文件 20210.1 文件及基本操作 20210.1.1 文件结构和种类 20210.1.2 文件基本操作 20310.1.3 文件操作有关的语句和函数 20310.2 文件的读写

第一图书网, tushu007.com

20510.2.1　顺序文件的读写 20510.2.2　随机文件的读写 20910.2.3　二进制文件的读写 21110.3　文件系统控件 21310.3.1　驱动器列表框 21310.3.2　目录列表框 21410.3.3　文件列表框 21410.3.4　三个文件系统控件协同工作 21510.4　习题 217第11章　图形 22011.1　图形基础 22011.1.1　Visual Basic的坐标系统 22011.1.2　绘图属性 22111.1.3　使用颜色 22311.2　图形格式和图形控件 22511.2.1　图形格式 22511.2.2　图形控件 22511.2.3　图形文件的装入与保存 22811.3　常用绘图方法 22911.3.1　Line方法 22911.3.2　Pset方法 22911.3.3　Circle方法 23011.3.4　Cls方法 23111.3.5　Point方法 23111.4　图像处理命令（PaintPicture） 23311.5　习题 235第12章　数据库应用 23712.1　数据库基础知识 23712.2　创建数据库 23912.2.1　新建数据库 23912.2.2　输入表中数据 24212.2.3　修改表 24212.3　使用Data控件访问数据库 24212.3.1　Data控件属性及其绑定控件 24312.3.2　Data控件的常用方法 24512.3.3　记录集对象的常用属性和方法 24612.3.4　Data控件的常用事件 25312.4　使用ADO数据控件访问数据库 25412.4.1　设置ADO数据控件连接数据库 25412.4.2　与ADO数据控件绑定的ActiveX控件 25612.4.3　使用数据窗体向导访问数据库 25712.5　结构化查询语言SQL 26012.5.1　SQL语言中的查询语句 26012.5.2　Visual Basic 中使用SQL语句 26512.6　制作数据报表 26712.7　习题 270参考文献 274

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

第1章　Visual Basic概述　　Visual Basic简称VB，是微软公司推出的可视化程序开发语言。Visual Basic功能强大，易于学习，是开发Windows应用程序最快捷的方法。

本章介绍Visual Basic的背景知识和Visual Basic的集成开发环境。

1.1 Visual Basic简介　　1.1.1 Visual Basic的发展历史　　Visual Basic是BASIC语言的语法和可视化开发环境相结合的产物。

BASIC（BeginnersAll—Purpose Symbolit Instruction Code）语言诞生于1964年，它是一种在计算技术发展史上应用最广泛的语言。BASIC语言最初由美国达特茅斯大学的Tllomas E.Kurtz和John G Kemeny在Fortran Il和ALGOL 60的基础上设计的，当时只有17条语句、12个函数和3个命令，现在一般称它为基本BASIC。

BASIC语言自诞生起就显示出了强大的生命力，各种版本层出不穷。从APPLE.Il机上用的Apple Soft Basic、LASER-310上用的MSBasic、IBM.PC及其兼容机上用的Basic和GW-Basic，到MS—DOS上的MS Basic、Quick Basic。

现在很多应用程序都是建立在Windows操作系统基础上的图形用户界面系统（GUI）。图形用户界面为用户提供了直观、方便的工作环境，也增加了程序设计人员的编程难度，使用传统的结构化程序设计语言编写Windows应用程序是很复杂和低效的，Visual Basic的出现很好地解决了这个问题。

Visual Basic是Windows环境下的可视化应用程序开发工具，它结合BASIC语言和新的可视化工具。使用Visual Basic不需编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只需把预先建立的对象拖到屏幕上的某个位置即可，极大地提高了开发效率，减小了编程复杂度。

Visual Basic在原有BASIC语言的基础上发展，现包含了数百条语句、函数及关键词，其中很多和Windows图形用户界面有关。专业人员可以用Visual Basic实现其他任何Windows编程语言的功能，而初学者只要掌握几个关键词，就可以建立实用的应用程序。

……

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》还配有多媒体电子讲稿和样例源文件的立体化资源，方便教学。
目前很多高等院校已经把Visual Basic程序设计作为第一门程序设计课程，学好Visual Basic程序设计技术，不仅能掌握程序设计的基本思想，而且可以了解面向对象的程序设计方法，为开发Windows应用程序打下良好的基础。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com