

<<UG NX 6典型实例解析>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 6典型实例解析>>

13位ISBN编号：9787111256793

10位ISBN编号：7111256794

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：江洪 等编著

页数：409

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 6典型实例解析>>

前言

Unigraphics (简称UG) 软件起源于美国麦道飞机公司, 是一款CAD / CAM / CAE一体化的机械工程设计软件。

工程设计人员利用它可在第一时间设计并制造出完美的产品, 从而缩短开发时间, 降低成本。

UG NX 6是目前先进的计算机辅助设计、分析和制造软件之一, 广泛应用于航空、航天、汽车、造船、通用机械和电子等领域, 其功能强大, 利用它可以轻松地完成绝大多数机械类设计、分析和制造任务。

本书的编写目的是通过典型实例的建模, 系统地介绍UG NX 6的主要功能及其使用技巧, 使读者在完成各种不同产品建模的过程中掌握软件的使用方法。

本书的特点是每一章都给出建模思路和所涉及的知识, 将重要的知识点嵌入到具体实例中, 使读者可以循序渐进, 随学随用, 边看边操作。

本书由入门起步, 内容详细, 步骤完整, 使读者在学习的过程中可轻松根据书中的步骤进行操作, 以达到熟练运用的目的。

本书的实例选择典型实用, 具有较强的代表性、针对性、可操作性和指导性。

本书以UG的最新版本UG NX 6为基础, 通过17个典型的实例, 详细叙述了UG NX 6的基础知识和主要功能, 内容包括草图、拉伸切除、扫掠特征、参数化设计、基准特征及体素特征、成形特征、特征操作、曲线功能、曲面功能等。

第1~4章是基础篇, 以4个实例为引导介绍了UG建模的基本操作方法。

第5~10章是进阶篇和技巧篇, 同样以6个实例为引导介绍了UG建模的进一步操作方法, 以及UG在建模过程中的经验和技巧。

第11~18章是实战篇, 以7个典型模型为例子, 详细介绍了建模的思路和方法以及建模步骤。

本书重新改写了第1版中的10个实例, 并在每章增加了思考与练习的实例, 还增加了管钳装配装配体一章, 使之更加适合教学或自学。

本书的随书光盘中收录了书中的全部实例操作过程的动画演示文件和素材文件。

参加本书编写的人员有江洪、肖爱民、陈胜利、周鲜华、李静红、郇祥林、祁晨宇、李美、晋旋、张瑜、朱晶晶、李坤、徐兴、张少波、王存保、郭晓东、程丽娟、王高峰、顾昱昂、陈浩、王建男、陈清、董义春、丁海建、吴茂鹏、张颀、朱将、李祥晶、孙宜忠、王坚、孙一凡、仇伟阳、冯九龙

感谢您阅读本书。

<<UG NX 6典型实例解析>>

内容概要

本书系统地介绍了UGS公司开发的三维计算机辅助设计软件——Unigraphics(简称uG)最新版UG NX 6的基本功能、使用方法与技巧。

本书通过17个典型的实例，详细叙述了UG NX 6的基础知识和主要功能，内容包括草图、拉伸切除、扫掠特征、参数化设计、基准特征及体素特征、成形特征、特征操作、曲线功能、曲面功能等。通过对本书的学习，读者能够迅速掌握UG NX 6的使用方法，从而极大地提高工作效率。

本书可作为高等院校机械工程专业的CAD / CAM课程教材，也可作为广大工程技术人员的自学用书或参考书。

<<UG NX 6典型实例解析>>

书籍目录

出版说明前言第1章 泵盖 1.1 创建管道 1.2 创建左右两个凸台 1.3 创建左右两个圆柱形腔体并倒斜角
1.4 创建沉头孔 1.5 创建M12的螺纹孔 1.6 创建简单孔 1.7 创建M5的螺纹孔 1.8 思考与练习第2章 丝杆
2.1 创建轴 2.2 创建V型槽 2.3 创建矩形槽并倒斜角 2.4 创建键槽 2.5 创建螺纹 2.6 思考与练习第3章 叉
架 3.1 创建轴 3.2 创建L形板 3.3 创建支撑板 3.4 创建凸台 3.5 创建螺孔 3.6 创建沉头孔等 3.7 思考与练
习第4章 太空杯 4.1 创建杯身 4.2 创建杯盖 4.3 创建提手 4.4 思考与练习第5章 足球 5.1 创建哑铃形拉伸
曲面和球形曲面 5.2 创建分割球形曲面 5.3 创建加厚球形曲面和倒角 5.4 对足球上色 5.5 思考与练习
第6章 绞线 6.1 创建相交曲线 6.2 创建绞线扫掠轮廓 6.3 创建绞线扫掠 6.4 思考与练习第7章 椭圆弹簧
7.1 创建椭圆实体 7.2 创建螺旋形片体 7.3 创建椭圆弹簧 7.4 思考与练习第8章 柱面文字 8.1 创建圆柱体
和拉伸曲面 8.2 创建文字曲面 8.3 创建片体加厚和倒圆 8.4 思考与练习第9章 花瓶 9.1 创建表达式 9.2
创建回转曲面 9.3 创建瓶口花瓣形3D曲线和脊线 9.4 创建花瓶颈部曲面 9.5 修剪片体、在球形面上创
建文字 9.6 创建花瓶实体 9.7 思考与练习第10章 管钳装配 10.1 管钳装配 10.2 爆炸图 10.3 思考与练习
第11章 蝴蝶结 11.1 创建主体部分 11.2 创建领带部分 11.3 创建中间结部分 11.4 思考与练习第12章 调料
盒 12.1 创建主体部分 12.2 创建中间盒 12.3 创建边盒 12.4 创建标号 12.5 思考与练习第13章 音箱 13.1
创建主体部分 13.2 创建喇叭部分 13.3 创建挡片部分 13.4 创建标牌 13.5 创建支撑座部分 13.6 思考与练
习第14章 提手 14.1 创建基体 14.2 创建中部部分 14.3 创建边缘部分 14.4 修饰边缘部分 14.5 思考与练习
第15章 工艺刀 15.1 创建刀背基体拉伸 15.2 创建刀背表面曲面 15.3 创建刀刃实体 15.4 创建刀柄 15.5 创
建铆钉 15.6 思考与练习第16章 阀体 16.1 创建阀体回转体曲面 16.2 创建进出水管道法兰回转体曲面
16.3 创建进水管道外曲面 16.4 创建出水管道外曲面 16.5 缝合成阀体 16.6 创建进出水管道法兰 16.7 思
考与练习第17章 电钻(上) 17.1 创建主体上半部 17.2 创建主体下半部 17.3 创建主体细节部分1 17.4
创建凹槽 17.5 创建主体细节部分2 17.6 思考与练习第18章 电钻(下) 18.1 创建手柄基体部分 18.2 创
建手柄细节部分 18.3 创建开关按键部分 18.4 创建钻头部分 18.5 思考与练习

<<UG NX 6典型实例解析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>