第一图书网, tushu007.com

<<ILLUSTRATOR 职业应用项目教 >

图书基本信息

书名：<<ILLUSTRATOR 职业应用项目教程>>

13位ISBN编号：9787111258155

10位ISBN编号：7111258150

出版时间：2011-2

出版时间：机械工业出版社

作者：翟剑峰，石素卿 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书主要介绍使用Illustrator软件进行商业美术设计的技法和技巧。

本书涵盖了平面设计、包装设计、效果图设计、字体特效设计、VI设计、书籍封面设计等现代商业设计中常见的业务类型。
读者在了解商业美术设计完整过程的同时，可以锻炼社会能力、方法能力、专业能力三位一体的职业能力。
为了让读者更好地使用本书，本书还附有配套光盘，光盘中包含了素材图、最终效果图及电子课件。其中电子课件中讲解了Illustrator
软件中的相关知识点基本理论及应用，读者可配套学习。

本书以实际操作任务为主线组织和架构，适合广大Illustrator初、中级用户使用，也可作为各类中职及高职院校的首选教材。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

前言
第1章 导学
1.1 职业应用
1.2 新兵训练营
本章小结
第2章 印刷品设计与制作
2.2 任务1——房地产广告设计
2.2.2 任务情境
2.1.2 任务分析
2.1.3 任务实施
2.1.4 触类旁通
2.2 任务2——兑奖卡的设计制作
2.2.2 任务情境
2.2.2 任务分析
2.2.3 任务实施
2.2.4 触类旁通
2.3 任务3——购物指南设计
2.3.1 任务情境
2.3.2 任务分析
2.3.3 任务实施
2.3.4 触类旁通
本章小结
第3章 包装装潢设计
3.1 任务1——纸盒包装设计
3.1.1 任务情境
3.1.2 任务分析
3.1.3 任务实施
3.1.4 触类旁通
3.2 任务2——光盘盘面设计
3.2.1 任务情境
3.2.2 任务分析
3.2.3 任务实施
3.2.4 触类旁通
3.3 任务3——纸盒包装造型设计
3.3.1 任务情境
3.3.2 任务分析
3.3.3 任务实施
3.3.4 触类旁通
本章小结
第4章 书籍封面的设计与制作
4.1 任务1——《常见西餐食谱》书籍装帧设计
4.1.1 任务情境
4.1.2 任务分析
4.1.3 任务实施
4.1.4 触类旁通

第一图书网, tushu007.com

4.2 任务2——杂志装帧设计
4.2.1 任务情境
4.2.2 任务分析
4.2.3 任务实施
4.2.4 触类旁通
本章小结
第5章 VI设计和制作
5.1 任务1——设计制作企业标志
5.1.1 任务情境
5.1.2 任务分析
5.1.3 任务实施
5.1.4 触类旁通
5.2 任务2——VI应用要素设计
5.2.1 任务情境
5.2.2 任务分析
5.2.3 任务实施
5.2.4 触类旁通
本章小结
第6章 特效文字的设计和制作
6.1 任务——特效文字的设计与制作
6.1.1 任务情境
6.1.2 任务分析
6.1.3 任务实施
6.1.4 触类旁通
本章小结
附录 Illustrator快捷键大全
参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com