

<<零基础学HTML+CSS>>

图书基本信息

书名：<<零基础学HTML+CSS>>

13位ISBN编号：9787111259060

10位ISBN编号：7111259068

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：雷宁

页数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着Internet的快速发展，网页设计已成为网络技术的重要内容之一，使现在的网站界面越来越漂亮，而且页面的代码也越来越精致。

网页设计技术一直在推陈出新，不断有新技术的应用，实在太丰富了，总结一下，可以分为静态页面和动态页面，而动态页面是以静态页面，特别是HTML语言为基础的。

HTML和CSS的结合，正好是静态页面布局的重要组合。

在布局中，都往W3C标准靠近，即用HTML中的DIV和CSS结合布局，在网页中定义好DIV层，通过层参数ID和CLASS与CSS的ID选择符或类选择符关联，CSS能控制HTML中DIV等对象的效果。

不仅可以控制文本字体、层背景等，还可以控制图像的背景和边框等样式效果。

本书的内容安排 本书分四篇，共33章，从HTML基本知识讲起，介绍HTML的标记用法，再进一步介绍HTML中的DIV标记与CSS结合等用法，在第三篇中，讲解了CSS的大部分属性语法和用法，最后结合笔者经验，讲解如何用DIV和CSS来布局游戏、企业、博客的主页面，通过练习，使网页设计人员的水平不断提高。

第一篇（第1章—第11章）HTML基础知识 这篇讲述了网页的基础语言，即HTML，从认识HTML语言开始，到HTML标记对的使用。

对经常用的标记，如字体标记、文字布局中用到的标记及图像、超级链接、表单、表格、框架和移动标记的语法和用法，并在每个章节中，通过实例手把手来演示这些标记的用法。

通过实例的演示，使HTML语言变得更容易。

第二篇（第12章—第14章）DIV+CSS布局 这篇讲述了与布局相关的基本用法，即关联DIV对象与CSS的用法，使设计人员对不同的项目使用不同的关联CSS样式方式，在大型项目中，通过外部链接使整个项目只需要一两个CSS文件，使用CSS文件的网页，通过链接引入网页中，对HTML标记控制，在网页中表现出CSS控制的效果。

<<零基础学HTML+CSS>>

内容概要

HTML是建立网页的基础，CSS是控制网页的强有力工具，可使HTML标记显示出丰富多彩的界面。

本书分成四篇，第一篇主要讲解了HTML语言的语法以及用法；第二篇主要讲解了DIV+CSS布局，是HTML语言与CSS样式关联的关键部分，同时介绍了多种样式表示形式，第三篇主要介绍CSS属性，CSS主要由属性组成，属性后所接的值为属性值，属性值决定网页表现的效果；第四篇为实践部分，演示了三个不同的网站的布局用法，首先是游戏类网站主页的布局，其次是企业网站主布局，最后是博客的个人页面模块布局的演示，结合前面所学的知识点和实践中常用的知识完成这三个网站的实践布局。

本书主要讲解HTML和CSS的基础知识，适合将要学习网页设计的读者、网页制作工作人员以及培训中心学习网页布局的学员。

书籍目录

写给未来的程序员前言 第一篇 HTML基础知识 第1章 认识HTML语言 第2章 常用HTML标记和格式 第3章 字体标记 第4章 文字布局 第5章 图像 第6章 超级链接 第7章 表单 第8章 表格 第9章 框架 第10章 移动的字体和图片 第11章 网页多媒体 第二篇 DIV+CSS布局 第12章 为什么用DIV布局 第13章 DIV与SPAN 第14章 DIV与CSS结合 第三篇 CSS部分 第15章 CSS基础知识 第16章 字体设置 第17章 文本设置 第18章 设置背景 第19章 设置尺寸 第20章 设置外补丁 第21章 设置内补丁 第22章 设置对象边框 第23章 定位 第24章 列表 第25章 用CSS控制表格 第26章 CSS设置滚动条 第27章 CSS布局 第28章 选择符 第29章 伪类 第30章 单位 第四篇 实践部分 第31章 游戏网站布局 第32章 企业网站布局 第33章 博客主要页面布局 附录 IE 7对CSS的支持

章节摘录

第一篇 HTML基础知识 第1章 认识HTML语言 从本章开始, 本书将介绍HTML+CSS方面的知识。

前面部分主要介绍HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言), 然后介绍如何在HTML中用DIV和CSS (N结合来控制HTML标签表达页面效果, 接着介绍CSS常用的属性, 最后, 用不同的网站风格来布局主页, 灵活运用学过的HTML和CSS知识。

本章主要向读者介绍HTML语言, 通过介绍, 让读者对HTML语言有初步的认识。

学好HTML是网页前台制作的基础, 从而为以后做网页打好基础。

在学习本章前, 先从HTML语言最基础的部分介绍, 如什么是HTML, 用什么来写HTML代码, 怎么查看写完代码后的效果等。

将要介绍给读者的知识点内容如下。

HTML标记概念; 怎样创建网页; HTML页面运行环境; 如何在Windows系统安装、编写HTML软件; HTML最基本的代码是什么; HTML有哪些浏览器支持。

1.1 HTML简介 HTML是一种用来制作超本文档的简单标记语言。

用HTML编写的超本文档称为HTML文档, 自1990年以来, HTML就一直被当作WorldWideWeb上的信息表示语言, 用于描述网页的格式设计和它与WorldWideWeb (万维网) 上其他页面的连接信息。

HTML语言是利用各种标记 (tags) 来标识文档的结构以及标识超链接 (Hyperlink) 的信息。但有时因浏览器不同显示不同的效果, 这就是为什么同一文档在不同的浏览器中展示的效果会不一样。

目前HTML语言的版本是2.0, 它是从SGML (Standard Generalized Markup Language, 标准广义置标语言, 是一套用来描述数字化文档的结构并管理其内容的复杂的规范) 中的一个子集演变而来的。

编辑推荐

《零基础学HTML+CSS》励志照亮人生，编程改变命运。

内容全面，由浅入深：介绍HTML语言和CSS的语法基础。

结合实例，强化理解：以DIV+CSS布局为重点，提供300余个实例进行讲解。

教学灵活，关键提醒：部分特效给出详细演示，并提供大量“注意”、“说明”和“技巧”。

综合应用，实战演练：提供3个案例全程布局游戏类、企业类和博客网站。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>