第一图书网, tushu007.com

<<SketchUp建筑草图大师表现技 >

图书基本信息

书名：<<SketchUp建筑草图大师表现技法>>

13位ISBN编号：9787111259206

10位ISBN编号：7111259203

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：孙晓璐，赵志刚　编著

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

SketchUp是一款简便易学的建筑模型设计工具。
它融合了铅笔画的优美与自然笔触，利用它可以迅速地建构、显示以及编辑三维建筑模型，同时也可以导出透视图以及“*．dwg”或“*．dxf，’格式的2D矢量文件等尺寸准确的平面图形。
建筑师在方案创作中可以使用界面更加简洁、灵活，功能更强大的SketchUp，代替复杂的AutoCAD，工作量也得以减轻。
SketchUp带给建筑师的是一个专业的草图绘制工具，让建筑师更直接、更方便地与客户交流。
它同样也适用于装潢和户型设计师。
此外，SketchUp的平面图与三维图形只需在单独的一个软件中完成，即一次建模。
相比于二次建模，这种方法节省了大量时间。
SketchUp能把3D的建筑场景以NPR手绘风格化渲染输出。
所以，漫画家、插画家也用它来代替大量重复背景的绘制。
本书内容涵盖了别墅建筑效果图的制作和大型露天运动场的绘制。
为了使本书具有较强的可读性，作者精心选用的范例都具有广泛代表性且比较精彩。
在整个写作过程中，作者还尽可能地做到深入浅出、图文并茂。
本书具有以下特点：　1．内容讲解专业。
书中的内容紧紧围绕“建筑草图设计”这一主题。
2．知识体系完整。
本书遵循由浅入深的原则，逐一讲解Sketchup的各项功能，内容非常全面。
3．案例选择经典。
本书在选择案例时，非常注重案例的实用性，尽量避免重复，力求　以最少的内容达到最好的教学效果。
另外，对操作步骤的讲解尽可能详细、清晰，避免出现遗漏和较大的跳跃，其间穿插关键提示。
读者只需按书中讲述的步骤进行操作就可以达到预想的效果。
本书共分为6章，第1章讲解SketchUp基础，第2章讲解SketchUp菜单，第3章讲解SketchUp的基本工具，第4章讲解SketchUp常用工具与命令，第5章讲解别墅建筑效果的制作，第6章讲解大型露天运动场的绘制。
本书配有一张CD，内含书中实例的源文件、素材文件及部分视频教学文件（有配音）。
由于作者水平有限，书中难免出现错误和疏漏之处，敬请广大读者批评指正，同时也希望读者能够对本书提出宝贵意见。

内容概要

本书针对SketchUp建筑草图大师在建筑设计领域的实际应用，以“软件功能+应用案例”的方式带领读者由浅入深、一步一步地掌握建筑草图设计的各种方法和技巧。
本书共分为6章，内容涵盖了建筑草图设计的各个方面，包括SketchUp使用基础、SketchUp菜单、SketchUp的基本和常用工具、别墅建筑效果的制作和大型露天运动场的绘制。
本书案例经典，内含建筑设计的完整解决方案，在讲解理论的同时，更注重实际操作能力的培养。
本书所附光盘提供了书中所有实例的源文件和素材文件以及部分教学视频文件（有配音）。
　　本书适合室内设计、建筑设计、城市规划设计、景观设计工作者及相关专业的大中专院校学生学习使用，也可供房地产开发策划人员、效果图与动画公司的从业人员以及希望使用SketchUp进行设计的图形图像爱好者参考。

书籍目录

前言第1章 SketchUp基础 1.1 SketchUp简介 1.1.1 SketchUp的功能特点 1.1.2 SketchUp系统最低配置 1.1.3 SketchUp的向导界面 1.2 SketchUp的工作界面 1.3 本章小结第2章 SketchUp菜单 2.1 File（文件）菜单 2.1.1 新建文件 2.1.2 打开文件 2.1.3 保存文件 2.1.4 另存文件 2.1.5 3D模型库 2.1.6 导出文件 2.1.7 导入文件 2.1.8 打印文件 2.1.9 最近打开文件列表 2.1.10 退出 2.2 Edit（编辑）菜单 2.2.1 撤销和重做 2.2.2 剪切、复制和粘贴 2.2.3 删除、选择和隐藏 2.2.4 显示物体 2.2.5 锁定 2.2.6 实体信息 2.3 View（视图）菜单 2.4 Camera（相机）菜单 2.5 Draw（绘图）菜单 2.6 Tools（工具）菜单 2.7 Window（窗口）菜单 2.7.1 场景信息 2.7.2 实体信息 2.7.3 工具向导 2.7.4 系统参数 2.8 Help（帮助）菜单 2.9 本章小结第3章 SketchUp的基本工具 3.1 SketchUp的基本绘图工具 3.1.1 直线工具 3.1.2 圆弧工具 3.1.3 徒手画 3.1.4 矩形工具 3.1.5 圆形工具 3.1.6 多边形工具 3.2 SketchUp的常用工具 3.2.1 选择工具 3.2.2 删除工具 3.3 SketchUp的编辑工具 3.3.1 移动工具 3.3.2 旋转工具 3.3.3 缩放工具 3.3.4 推/拉工具 3.3.5 路径跟随工具 3.3.6 偏移 3.4 SketchUp的辅助工具 3.4.1 测量工具 3.4.2 量角器工具 3.4.3 尺寸标注 3.4.4 文字标注 3.4.5 3D文字工具 3.4.6 坐标轴工具 3.5 SketchUp的相机工具 3.5.1 旋转工具 3.5.2 平移工具 3.5.3 实时缩放工具 3.5.4 窗口 3.5.5 视图全屏显示 3.5.6 上一次/下一次视图 3.5.7 “Camera→Position→Gamera”相机位置 3.5.8 环视 3.5.9 漫游工具 ……第4章 SketchUp 常用工具与命令第5章 别墅建筑效果的制作第6章 大型露天运动场的制作

编辑推荐

《SketchUp 建筑草图大师表现技法》适合室内设计、建筑设计、城市规划设计、景观设计工作者及相关专业的大中专院校学生学习使用，也可供房地产开发策划人员、效果图与动画公司的从业人员以及希望使用SketchUp进行设计的图形图像爱好者参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com