

<<UG NX5.0 机械设计教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX5.0 机械设计教程>>

13位ISBN编号：9787111267065

10位ISBN编号：7111267060

出版时间：2009-4

出版时间：机械工业出版社

作者：展迪优 编

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX5.0 机械设计教程>>

内容概要

UG是目前在我国各行业应用最广泛的高端三维机械CAD软件之一。

本教材以最新推出的UG NX 5.0为蓝本，介绍了该软件的操作方法和机械设计应用技巧，内容包括UG功能概述、软件的工作界面与基本设置、二维草图设计、零件设计、装配设计、工程图制作和曲面设计等。

在内容安排上，为了使学生更快地掌握UG软件的基本功能，书中结合大量的实例对软件中一些抽象的概念、命令和功能进行讲解；另外，书中以范例的形式讲述了一些实际产品的设计过程，能使学生较快地进入设计状态；在主要章节中还安排了习题，便于学生进一步巩固所学的知识。

在写作方式上，《高等职业教育机械类专业规划教材：UG NX5.0机械设计教程》紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件进行学习，从而尽快地上手，提高学习效率。

在学习《高等职业教育机械类专业规划教材：UG NX5.0机械设计教程》后，学生能够迅速地运用UG软件来完成一般产品的设计工作，并为进一步学习高级和专业模块打下坚实的基础。

《高等职业教育机械类专业规划教材：UG NX5.0机械设计教程》内容全面、条理清晰、实例丰富、讲解详细，可作为高职高专学校机械类各专业学生的CAD课程教材，也可作为工程技术人员的UG自学入门教程和参考书籍。

<<UG NX5.0 机械设计教程>>

书籍目录

前言本书导读第1章 软件的工作界面与基本设置1.1 uGNX5.0功能概述1.2 创建用户文件目录1.3 启动UGNX5.0软件1.4 UGNX5.0工作界面1.4.1 用户界面简介1.4.2 用户界面的定制1.4.3 鼠标的使用方法1.5 UGNX5.0软件的参数设置1.5.1 对象首选项1.5.2 用户界面首选项1.5.3 选择首选项第2章 二维草图设计2.1 理解草图环境中的关键术语2.2 进入与退出草图环境2.3 坐标系的介绍2.4 绘制草图前的设置2.5 草图环境中的下拉菜单2.6 草图的绘制2.6.1 草图绘制概述2.6.2 “草图曲线”工具条简介2.6.3 绘制直线2.6.4 绘制圆弧2.6.5 绘制圆2.6.6 绘制圆角2.6.7 绘制矩形2.6.8 绘制轮廓线2.6.9 绘制派生直线2.6.10样条曲线2.6.11 点的绘制及“点”对话框2.7 草图的编辑2.7.1 直线的操纵2.7.2 圆的操纵2.7.3 圆弧的操纵2.7.4 样条曲线的操纵2.7.5 制作拐角2.7.6 删除对象2.7.7 复制对象2.7.8 快速修剪2.7.9 快速延伸2.7.10镜像2.7.11偏置曲线2.7.12编辑定义线串2.7.13交点2.7.14相交曲线2.7.15投影曲线2.8 草图的约束2.8.1 草图约束概述2.8.2 “草图约束”工具条简介2.8.3 添加几何约束2.8.4 添加尺寸约束2.9 修改草图约束2.9.1 显示所有约束2.9.2 显示/移除约束2.9.3 约束的备选解2.9.4 移动尺寸2.9.5 修改尺寸值:2.9.6 转换为参考的/激活的2.10草图的管理2.10.1 定向视图到草图2.10.2 定向视图到模型2.10.3 重新附着2.10.4 创建定位尺寸2.11草绘范例2.11.1 草图范例12.11.2 草图范例22.11.3 草图范例32.11.4 草图范例42.12习题第3章 零件设计3.1 UGNX5.0文件的操作3.1.1 新建文件3.1.2 文件保存3.1.3 打开文件3.1.4 关闭部件和退出UG: NX5.03.2 体素3.2.1 基本体素3.2.2 在基本体素上添加其他体素3.3 布尔操作3.3.1 布尔操作概述3.3.2 布尔求和和操作3.3.3 布尔求差操作3.3.4 布尔求交操作3.3.5 布尔出错消息3.4 拉伸特征3.4.1 拉伸特征简述3.4.2 创建基础拉伸特征3.4.3 添加其他特征3.5 回转特征3.5.1 回转特征简述3.5.2 矢量3.5.3 创建回转特征的一般过程3.6 倒斜角3.7 边倒圆3.8 uGNX5.0的部件导航器3.8.1 部件导航器概述3.8.2 部件导航器界面简介3.8.3 部件导航器的作用与操作3.9 对象操作3.9.1 控制对象模型的显示3.9.2 删除对象3.9.3 隐藏与显示对象3.9.4 编辑对象的显示3.9.5 分类选择3.9.6 对象的视图布局3.10UGNX5.0中图层的使用3.10.1 图层的基本概念3.10.2 设置图层3.10.3 视图中的可见图层3.10.4 移动至图层3.10.5 复制至图层3.11常用的基准特征3.11.1 基准平面3.11.2 基准轴3.11.3 基准坐标系3.12拔模3.13抽壳3.14孔3.15螺纹3.16特征的编辑3.16.1 编辑参数3.16.2 编辑定位3.16.3 特征移动3.16.4 特征重排序3.16.5 特征的抑制与取消抑制3.17扫掠特征3.18三角形加强筋3.19缩放3.20特征的变换3.20.1 平移变换3.20.2 比例变换3.20.3 绕点旋转3.20.4 用直线作镜像3.20.5 变换命令中的矩形阵列3.20.6 变换命令中的圆形阵列3.20.7 重定位3.20.8 在两轴间旋转3.21模型的关联复制3.21.1 抽取3.21.2 实例3.21.3 镜像特征第4章 装配设计第5章 工程图设计第6章 曲面设计

<<UG NX5.0 机械设计教程>>

章节摘录

第1章 软件的工作界面与基本设置 本章提要 为了正常使用UG Nx 5.0软件，同时也为了方便教学，在学习和使用UG NX 5.0软件前，需要进行一些必要的设置，这些设置对提高学习软件的效率非常重要。

本章内容主要包括： UGNX 5.0功能概述。

创建UG NX 5.0用户文件目录。

UG NX 5.0软件的启动与工作界面简介。

UGNX 5.0用户界面介绍与用户界面的定制。

1.1 UG NX 5.0功能概述 UG NX 5.0中提供了多种功能模块，它们相互独立又相互联系。

下面将简要介绍UG NX5.0中的一些常用模块及其功能。

1.基本环境 基本环境模块提供了一个交互环境，它允许打开已有的部件文件，创建新的部件文件，保存部件文件、创建工程图、屏幕布局、选择模块、导入和导出不同类型的文件，以及其他一般功能。

该环境还提供强化的视图显示操作、屏幕布局和层功能、工作坐标系操控、对象信息和分析以及访问联机帮助。

基本环境模块是执行其他交互应用模块的先决条件，是用户打开UG NX 5.0进入的第一个应用模块。

在uG Nx 5.0中，通过选择〔开始〕下拉菜单中的〔基础环境〕命令，便可以在任何时候从其他应用模块回到基本环境。

<<UG NX5.0 机械设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>