<<VB数据库项目设计模块化教程>>

图书基本信息

书名: << VB数据库项目设计模块化教程>>

13位ISBN编号:9787111273332

10位ISBN编号:7111273338

出版时间:2009-8

出版时间:机械工业出版社

作者:刘玉山,刘宝山 主编

页数:131

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

前言

VisualBasic以其强大的功能,简单、直观、易学的特点,一直是众多程序设计初学者首选的软件开发平台,也是计算机爱好者走进面向对象程序设计殿堂的捷径。

数据库系统作为信息管理系统开发不可或缺的部分,己成为广大程序设计人员必须掌握的内容之一。因此,这两门课程在计算机专业中具有十分重要的地位。

然而,单独学习这两门课程,不仅需要过多地投入学习成本,而且很难使学生深刻认识它们之间的有机联系,使学生在程序开发过程中"编程找不到对象,数据库不知如何操作"。

为克服传统教学带来的弊端,我们对"VB程序设计"和"数据库应用"这两门课程进行整合并编写了本书。

职业教育的课程开发需要以工作过程为导向,强调在教学中模拟真实的工作情境,采用行业规范和流程,采取任务驱动教学方式,实现模块化项目教学。

因此,在教材编写过程中,我们打破了传统的教学模式,强化了工作过程为导向的课程开发理念,采用了MIS系统开发的一般流程,并融入了软件工程的思想。

全书共分13章,以学生比较熟悉的"学生成绩管理系统"作为案例,并将其有机地划分成"三大模块"、"25个子模块",从而构成学生学习和实训的设计项目。

每章以具体项目为导引,通过"项目需求分析"对项目进行描述,使学生明确具体任务:在"项目设计"过程中学习和掌握程序设计和数据库设计方法和技能,实现程序设计;在"技术要点小结"中提炼技术要点,方便学生对知识的归纳和总结;通过"模拟项目演练"为学生提供实训的机会,促进学生设计能力的提高。

通过本书的学习,不但可以使学生掌握"VB程序设计"和"数据库应用"两门课程所包含的知识内容,而且可以使学生体会到软件工程和MIS系统开发的一般方法,初步建立系统开发的思想,奠定学生进行毕业设计的基础和培养学生软件开发的实际能力。

为方便教学,本书配套有多媒体课件及每个任务设计的源代码。

本书是作者多年从事计算机教学工作的结晶,不仅包含着作者个人的努力,而且蕴含着作者同事的支持和家人的一份辛劳。

尽管本书在正式出版之前作为校本教材有过成功的应用经历,但面对广大的读者难免会顾此失彼,存 在不妥之处,恳请广大读者批评指正。

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

内容概要

以工作过程为导向开发职业教育课程,在教学中模拟真实的工作情境,是职业教育行之有效的途径。基于这一理念,本书力求将计算机专业传统的"VB程序设计"和"数据库应用"两门课程进行整合,融入"软件工程"的思想,采用行业设计规范和流程,以软件开发工作过程为导向,确立软件设计任务,提炼可供课堂教学的设计任务,突出可视化编程模块化特点。

本书共分13章,每章以具体项目为导引,通过"项目需求分析"对项目进行描述,在"项目设计"过程中实现程序设计,在"技术要点小结"中提炼技术要点,通过【模拟项目演练】提供学生实训的机会。

本书可作为高职高专计算机专业的教材,也可作为其他层次的学生和程序设计爱好者,特别是数据库信息管理系统开发设计人员的参考用书。

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

书籍目录

•	_	_
百	П	Ħ

第1章 Visual Basic、Access及SQL Server导引

- 1.1 Visual Basic概述
- 1.2 数据库概述
- 1.3 Access概述
- 1.4 SQL Server概述
- 1.5 SQL数据查询语言概述

【模拟项目演练】

第2章 学生成绩管理系统总体设计

- 2.1 学生成绩管理系统的定义
- 2.2 学生成绩管理系统功能描述
- 2.3 学生成绩管理系统的数据结构

第3章 登录对话框模块设计

- 3.1 项目需求分析
- 3.2 项目设计
- 3.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第4章 管理员授权用户模块设计

- 4.1 项目需求分析
- 4.2 项目设计
- 4.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第5章 教师基本情况添加模块设计

- 5.1 项目需求分析
- 5.2 项目设计
- 5.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第6章 教师基本情况查询和浏览模块设计

- 6.1 项目需求分析
- 6.2 项目设计
- 6.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第7章 教师基本情况修改模块设计

- 7.1 项目需求分析
- 7.2 项目设计
- 7.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第8章 教师基本情况删除模块设计

- 8.1 项目需求分析
- 8.2 项目设计
- 8.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第9章 学生基本情况管理模块设计

- 9.1 项目需求分析
- 9.2 项目设计

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

9.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第10章 教师任务书查询功能模块设计

- 10.1 项目需求分析
- 10.2 项目设计
- 10.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第11章 学生成绩添加模块设计

- 11.1 项目需求分析
- 11.2 项目设计
- 11.3 技术要点小结

【模拟项目演练】

第12章 备份和恢复槿块设计

- 12.1 项目需求分析
- 12.2 项目设计
- 12.3 技术要点小结

第13章 学生成绩管理系统集成和打包

- 13.1 学生成绩管理系统的集成
- 13.2 学生成绩管理系统的编译和打包
- 13.3 技术要点小结

参考文献

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

章节摘录

插图:VisualBasic是一种可视化的、面向对象和事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

VisualBasic通过图形对象(包括窗体、控件、菜单等)来设计应用程序。

图形对象的建立和使用都十分简单,只需要为数不多的几行程序就可以控制这些图形对象。

VisualBasic是采用事件驱动编程机制的计算机语言之一。

事件驱动是一种适用于图形用户界面(GUI)的编程方式。

传统的编程是面向过程、按规定顺序进行的,程序设计人员总是要关心什么时候发生什么事情。

对于现代的计算机应用来说,必须根据用户的需求安排程序的执行,而这实际上就是事件驱动程序所要解决的问题。

用事件驱动方式设计程序时,程序员不必给出按精确次序执行的每个步骤,只是编写响应用户动作的 程序

例如选择命令,移动鼠标,用鼠标单击某个图标等。

与传统的面向过程的语言不同,在用VisualBasic设计应用程序时,要编写的不是大段的程序代码,而是由若干个微小程序,这些微小程序由用户启动的事件来激发,从而大大降低了编程的难度和工作量,提高了程序的开发效率。

VisualBasic的主要特点有:(1)可视化编程。

- (2)事件驱动的编程机制。
- (3)面向对象的设计方法。
- (4)结构化的程序设计语言。
- (5)强大的数据库管理功能。
- (6) 友好的帮助系统。

1.1.1 VB运行环境及基本概念VisualBasic的集成开发环境(IDE)是开发VisualBasic应用程序的开发设计平台,熟练掌握VisualBasic集成开发环境是开发应用程序的基础。

VisualBasic的集成开发环境及其几个主要组成部分,如图1.1 所示。

VB程序设计是围绕窗体设计进行的,因此窗体设计器是VB程序设计的中心。

工具箱是可以使用的控件集合,通过工具箱可以将控件添加到窗体上,从而实现对程序运行的控制。 属性窗口是对控件属性进行静态设置和控制的工具,如图1.2 所示,通过属性窗口可以设置控件的初始 状态。

代码窗口是编程窗口,如图1.3 所示,通过代码窗口可以对控件的属性进行动态控制,改变控件的状态,即进行控件事件编程,也可以在代码窗口编写普通过程和函数的编程。

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

编辑推荐

通过《VB数据库项目设计模块化教程》的学习,不但可以使学生掌握"VB程序设计"和"数据库应用"两门课程所包含的知识内容,而且可以使学生体会到软件工程和MIS系统开发的一般方法,初步建立系统开发的思想,奠定学生进行毕业设计的基础和培养学生软件开发的实际能力。

<<VB数据库项目设计模块化教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com