

## <<UG.NX6.0基础与进阶>>

### 图书基本信息

书名：<<UG.NX6.0基础与进阶>>

13位ISBN编号：9787111276722

10位ISBN编号：7111276728

出版时间：2009-9

出版时间：机械工业出版社

作者：杨培中

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG.NX6.0基础与进阶>>

### 前言

Unigraphics (简称UG) 是美国13GS公司 (2007年被Siemens公司收购, 现在名称为UGS PLM软件公司) 推出的集CAD / CAE / CAM于一体的工程应用软件系统。

UGS PLM软件公司致力于全球产品全生命周期管理 (PLM) 软件的开发, 拥有近5万家客户, 在全球的装机量近400万台套, 广泛应用于航空航天、汽车、通用机械以及模具等行业。

自20世纪90年代进入我国市场以来, UG以其强大的功能、高端的技术和专业化的服务, 在我国得到越来越广泛的应用。

UG NX 6.0是UGS PLM软件公司的新一代数字化产品开发系统, 它具有强大的实体造型、曲面造型、工程制图以及装配功能, 可以进行有限元分析和运动仿真分析, 还能用创建的三维模型直接生成数控代码, 并利用数控机床进行加工。

笔者结合长期应用UG NX的经验, 以UG.

NX 6.0的CAD造型功能为主线, 编写了《UGNX 6.0基础与进阶》一书。

全书导读: 本书分9部分 (共12章), 下面分别进行介绍。

第1部分 (第1章) UG NX 6.0的基本概况和基本操作方法介绍UG NX 6.0的各个组成模块、安装系统配置、界面组成、文件操作、工具条管理、鼠标操作、坐标系设置、对象选择方法、点构造器、向量构造器、平面构造器、视图管理、图层设置和图形变换等。

## <<UG.NX6.0基础与进阶>>

### 内容概要

本书介绍了CAD / CAE / CAM集成软件Unigraphics NX 6.0的基本CAD功能和使用方法，内容包括UGNX 6.0的基本操作、曲线造型、草图、三维特征造型、自由形状特征、钣金特征、工程图生成、装配造型、渲染效果及造型应用等。

本书每章都配有综合实例及课后练习，可以引导读者牢固掌握相关内容。

最后一章则综合运用前面各章知识，对工程实际产品进行零件造型和装配造型，可以更好地帮助读者熟练掌握UGNX 6.0的CAD造型功能。

本书结构严谨，条理清晰，重点突出，适合作为本科及大专院校相关专业教材，也可以作为社会培训教程以及初学者的入门教材。

## &lt;&lt;UG.NX6.0基础与进阶&gt;&gt;

## 书籍目录

前言 第1章 UG NX基础 1.1 UG NX简介 1.1.1 UG NX模块介绍 1.1.2 UG NX安装系统配置 1.2 UG NX基本操作 1.2.1 UG NX界面 1.2.2 文件操作 1.2.3 工具条管理 1.2.4 鼠标操作 1.2.5 坐标系设置 1.2.6 对象选择方法 1.2.7 点构造器、向量构造器、平面构造器 1.2.8 视图管理 1.2.9 图层设置 1.2.10 图形变换 1.2.11 移动对象 1.2.12 其他操作 1.3 本章小结 1.4 课后练习第2章 UG NX曲线造型 2.1 创建曲线 2.1.1 AL点的创建 2.1.2 基本曲线 2.1.3 样条曲线 2.1.4 二次曲线 2.1.5 螺旋线 2.1.6 创建文本 2.1.7 规律曲线 2.2 曲线操作 2.2.1 偏移曲线 2.2.2 桥接曲线 2.2.3 简化曲线 2.2.4 连接曲线 2.2.5 投影曲线 2.2.6 镜像曲线 2.2.7 组合投影曲线 2.2.8 相交曲线 2.2.9 截面曲线 2.2.10 抽取曲线 2.2.11 面上偏移曲线 2.2.12 缠绕/展开曲线 2.3 编辑曲线 2.3.1 Edit Curve Parameter (编辑曲线参数) 2.3.2 Trim Curve (裁剪曲线) 2.3.3 Trim Comer (裁剪边角) 2.3.4 Divide Curve (细分曲线) 2.3.5 Fillet (倒圆角) 2.3.6 Chamfer (倒斜角) 2.3.7 Edit Fillet (编辑圆角) 2.3.8 Stretch Curve (拉伸曲线) 2.3.9 Edit Curve Length (编辑曲线长度) 2.3.10 Smooth Spline (光顺样条) 2.4 综合实例 2.5 本章小结 2.6 课后练习第3章 UG NX草图 3.1 创建草图 3.1.1 设定草图类型及草图工作平面 3.1.2 绘制草图 3.1.3 草图的几何约束 3.1.4 草图的尺寸约束 3.2 草图操作 3.2.1 Mirror Curve (镜像曲线) 3.2.2 Offset Curve (偏移曲线) 3.2.3 Edit Curve (偏移曲线) 3.2.4 Edit Defining String (编辑定义线串) 3.2.5 Add Existing Curves (加入已有曲线) 3.2.6 Intersection Curve (相交曲线) 3.2.7 Intersection Point (交点) .....第4章 UG NX建立特征第5章 UG NX特征操作第6章 UG NX编辑特征第7章 UG NX自由形状特征第8章 UG NX钣金特征第9章 UG NX工程图第10章 UG NX装配第11章 UG NX渲染第12章 UG NX造型应用

<<UG.NX6.0基础与进阶>>

章节摘录

插图：

## <<UG.NX6.0基础与进阶>>

### 编辑推荐

《UG.NX6.0基础与进阶》由机械工业出版社出版。

面向基础，轻松入门；实例引导，轻松上手；学以致用，轻松体验。

本套丛书包括了Pro ENGINEER Wildfier、UG NX、AutoCAD、Solid Works和Mastercam等CAD / CAM常用设计软件丛书的出发点就是为在校大中专院校的学生、在职工程技术人员以及渴望充电继续深造的人员提供一套自学和培训的教程，让读者在短时间内轻松学会软件的基础操作，并能够顺利制作出一定水平的实用作品采用实例驱动的写作风格，由浅入深，引导读者轻松入门从基础的学习到综合的运用，循序渐进，展现理论与实践的完美结合实例与习题巧妙呼应，双管齐下，操作技能稳固掌握，轻松体验设计过程

<<UG.NX6.0基础与进阶>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>