

<<Solidworks高级曲面教程200>>

图书基本信息

书名：<<Solidworks高级曲面教程2009版>>

13位ISBN编号：9787111277194

10位ISBN编号：7111277198

出版时间：2009-8

出版时间：机械工业出版社

作者：叶修梓，陈超祥 著
杭州新

页数：188

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

SolidWorks公司很高兴为您提供这套最新的SolidWorks公司中文原版系列培训教程。我们对中国市场有着长期的承诺，自从1996年以来，我们就一直保持与北美地区同步发布SolidWorks3[)设计软件的每一个中文版本。

我们感觉到SolidWorks公司与中国用户之间有着一种特殊的关系，因此也有着一份特殊的责任。这种关系是基于我们共同的价值观——创造性、创新性、卓越的技术，以及世界级的竞争能力。这些价值观一部分是由公司的共同创始人之一李向荣（Tommy Li）所建立的。李向荣是一位华裔工程师，他在定义并实施我们公司的关键性突破技术以及在指导我们的组织开发方面起到了很大的作用。

作为一家软件公司，SolidWorks致力于带给用户世界一流水平的3D CAD工具（包括设计、分析、产品数据管理），以帮助设计师和工程师开发出更好的产品。我们很荣幸地看到中国用户的数量在不断增长，大量杰出的工程师每天使用我们的软件来开发高质量、有竞争力的产品。

目前，中国正在经历一个迅猛发展的时期，从制造服务型经济转向创新驱动型经济。为了继续取得成功，中国需要最佳的软件工具。

SolidWorks2009是我们最新版本的软件，它在产品设计过程自动化及改进产品质量方面又提高了一步，该版本提供了许多新的功能和更多提高生产效率的工具，可帮助机械设计师和工程师开发出更好的产品。

现在，我们提供了这套中文原版培训教程，体现出我们对中国用户长期持续的承诺。这些教程可以有效地帮助您把SolidWorks2009软件在驱动设计创新和工程技术应用方面的强大威力全部释放出来。

我们为SolidWorks能够帮助提升中国的产品设计和开发水平而感到自豪。现在您拥有了最好的软件工具以及配套教程，我们期待看到您用这些工具开发出创新的产品。

<<Solidworks高级曲面教程200>>

内容概要

《solidworks高级曲面教程》（2009版）根据solidworks@公司发布的《solidworks 2009 Tmining Manuals：Advanced surface Modeling》编译而成，着重介绍了使用solidworks软件的曲面建模功能进行产品设计的方法、技术和技巧。

主要包括混合建模技术的应用、外来数据的处理以及曲面高级功能的介绍等。

本教程在保留了原版英文教程精华和风格的基础上，按照中国读者的阅读习惯进行编译，配套教学资料齐全，适合企业工程设计人员和大专院校、职业技术学院相关专业师生使用。

书籍目录

序前言本书使用说明第1章 理解曲面1.1 实体与曲面1.1.1 实体1.1.2 边线1.1.3 solidworks的后台操作1.2 使用曲面工作1.2.1 检查曲面是否闭合1.2.2 实体分解成曲面1.2.3 参数化1.2.4 曲面类型1.3 使用曲面的原因1.3.1 不宜使用曲面的情况1.3.2 混合建模1.4 连续性1.5 曲面操作流程1.5.1 使用图片操作1.5.2 规划草图1.5.3 识别对称和边线1.5.4 识别功能表面1.5.5 频繁检查模型1.5.6 FeatureManagri设计树中的文件夹1.5.7 清除练习1-1剪裁曲面练习1-2剪裁与缝合第2章 曲面入门2.1 实体建模与曲面建模的相似处2.2 基本曲面建模2.2.1 曲面圆角2.2.2 切除底面练习2-1基础曲面建模练习2-2导向机构第3章 实体-曲面混合建模3.1 混合建模3.2 使用曲面编辑实体3.3 实体与曲面间的相互转换3.4 性能比较3.5 将曲面作为构造几何体3.6 面的复制练习3-1尖顶饰包覆体第4章 修补与编辑输入的几何体4.1 输入数据4.1.1 输入数据的类型4.1.2 输入数据出错的原因4.1.3 数据出错引发的问题4.1.4 修补模型4.1.5 操作流程4.1.6 处理流程4.1.7 FeatureWorks4.2 修补与编辑4.2.1 删除面的选项4.2.2 修补缺口4.2.3 一致性通知4.2.4 编辑输入的零件练习4-1输入诊断练习4-2使用输入的曲面与替换面练习4-3使用曲面创建实体第5章 高级曲面建模5.1 操作流程5.2 直纹曲面5.3 放样曲面5.4 零件下半部分的建模5.4.1 曲面填充前的准备5.4.2 一致性通知5.4.3 误差分析5.5 结论5.6 设计更改5.6.1 动态修改特征5.6.2 替换面练习5-1鼠标模型练习5-2肥皂块练习5-3尖顶饰卷轴练习5-4把手第6章 接合与修补6.1 复杂的接合6.1.1 操作流程6.1.2 分割剪裁边界6.1.3 隐藏 / 显示实体6.1.4 剪裁管件 “ BottomBracket ” 6.1.5 包覆特征6.2 光滑修补6.2.1 三个可选方法6.2.2 曲率梳6.3 自由形特征6.3.1 网格方向6.3.2 使用三重轴6.3.3 移动控制点6.3.4 撤消更改6.3.5 边界条件6.4 边角融合6.4.1 操作流程6.4.2 可选方法6.4.3 曲面上的样条曲线练习6-1自行车架练习6-2修补形状练习6-3边角融合第7章 主模型技术7.1 关于主模型的介绍7.1.1 传递曲线数据7.1.2 推动与牵引类型的作用7.1.3 命名实体7.1.4 分割特征7.1.5 建议总结7.2 曲面主模型技术7.3 实体主模型的应用7.3.1 分割零件7.3.2 按键区建模7.3.3 扣合饰件7.3.4 装配凸台7.3.5 接缝7.3.6 弹簧扣凹槽7.3.7 保存实体并生成装配体7.4 SolidWorksExplorer练习7-1实体主模型

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>