

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire4.0高级设计实例精讲>>

13位ISBN编号：9787111277446

10位ISBN编号：7111277449

出版时间：2009-8

出版时间：机械工业出版社

作者：和青芳 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书是《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础设计实例精讲》一书的延续，全书共分9章，以Pro/ENGINEER Wildfire 4.0简体中文版软件作为操作平台，主要讲解了可变剖面扫描、扫描混合、三维扫描、螺旋扫描、截面混合到表面、两面之间的混合、边界混合曲面、圆锥曲面和多边曲面、自由曲面、相切曲面、实体修改、偏移特征、编辑特征、用户自定义特征与组、ISDX-交互式曲面设计、高级装配工具、Pro/Program、高级设计实例等内容。

本书内容丰富，图文并茂，范例典型实用，适于Pro/ENGINEER新老用户学习之用。

本书可作为各类高等院校、美术学院相关专业的教材或教学参考书，也可作为社会培训机构的教材或自学参考书。

配书光盘中包括学习本书所需的所有练习文件和常用高级建模特征的视频演示文件。

CAD教育网（www.cadedu.com）为本书提供学习支持。

书籍目录

出版说明序言前言第1章 高级实体模型 1.1 可变剖面扫描 1.2 扫描混合及操作实例 1.3 三维扫描及操作实例 1.4 螺旋扫描 1.5 剖面混合到表面及操作实例 1.6 两面之间的混合及操作实例 1.7 课后练习第2章 高级曲面特征 2.1 与实体特征相同的建模工具 2.2 边界混合曲面 2.3 圆锥曲面和多边曲面 2.4 自由曲面及操作实例 2.5 由文件创建曲面及操作实例 2.6 课后练习第3章 实体修改 3.1 局部推拉及操作实例 3.2 半径圆顶及操作实例 3.3 剖面圆顶 3.4 耳特征及操作实例 3.5 唇特征及操作实例 3.6 环形折弯及操作实例 3.7 骨架折弯及操作实例 3.8 拔模特征 3.9 课后练习第4章 曲面编辑与修改第5章 曲面与实体第6章 ISDX——交互式曲面设计第7章 综合实例第8章 高级装配工具第9章 Pro/Program程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>