

<<中文Mastercam X2基础与 >

图书基本信息

书名：<<中文Mastercam X2基础与进阶>>

13位ISBN编号：9787111278931

10位ISBN编号：7111278933

出版时间：2009-9

出版时间：机械工业出版社

作者：蒋建强 编

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Mastercam是由美国CNC Software公司推出的一款基于PC平台的CAD / CAM一体化软件，适用于各种数控装置的机床，在国内外制造业应用非常广泛。

使用Mastercam X2，只要通过其CAD模块绘制出零件的二维或三维图形，便可在其CAM刀具路径中选择适当的加工模组，设计出刀具路径NCI文件，再通过后处理操作将NCI的二进制文件转换为NC文件（即数控机床能接受的G码），然后进行编辑和修改，送到数控机床，便可使用相应的刀具进行各种不同的曲面加工。

无论是多么复杂的机械零件，只要将其三维图形绘制出来，再选用不同的曲面加工方法编制刀具路径，即可完成零件的制造。

Mastercam X2是Mastercam X的升级版本，在Mastercam X的基础上增加了一些新的功能和模块。本书主要介绍Mastercam X2在CAD / CAM等方面的各种功能和应用，主要内容包括Mastercam X2基础知识、系统配置与环境设置、Mastercam : X2绘图基础、二维图形的绘制和编辑、尺寸标注与填充、三维曲面造型、三维实体的构建、三维实体造型实例、二维加工、三维曲面加工等。

内容概要

Mastercam X2是由美国CNC Software公司推出的一款基于PC平台的CAD / CAM一体化软件，集二维绘图、三维实体、曲面设计、体素拼合、数控编程、刀具路径模拟及真实感模拟等功能于一身，对系统运行环境要求较低，用户无论是在造型设计还是在CNC铣床、CNC车床或CNC线切割等加工操作中都能获得最佳效果。

目前，Mastercam X2广泛应用于机械制造业、汽车工业、航空工业、造船工业、家电工业等领域。

本书主要介绍Mastercam X2在CAD / CAM等方面的各种功能和应用，主要内容包括Mastercam X2基础知识、系统配置与环境设置、Mastercam X2绘图基础、二维图形的绘制与编辑、图形标注与填充、三维曲面造型、三维实体的构建、三维实体造型实例、二维加工、三维曲面加工等。

本书可作为大专院校机电一体化、数控技术、模具设计与制造、机械制造与自动化等专业教材，也可作为模具设计和制造工程技术人员的培训教材，还可供工程技术人员及中专、中技、高职高专相关专业师生参考学习。

书籍目录

前言第1章 Mastercam X2基础知识 1.1 Mastercam X2软件介绍 1.1.1 Mastercam X2新功能概述 1.1.2 Mastercam X2的配置及特点 1.1.3 Mastercam X2的模块 1.1.4 三维设计系统 1.1.5 铣床3D加工系统 1.2 安装Mastercam X2 1.3 Mastercam X2界面 1.3.1 Mastercam X2界面的组成 1.3.2 几种常用命令按钮 1.4 Mastercam X2文件管理功能 1.5 综合实例 1.5.1 综合实例一 1.5.2 综合实例二 1.6 本章小结 1.7 课后练习第2章 系统配置与环境设置 2.1 系统配置 2.2 图素属性设置 2.3 用户自定义 2.4 系统默认快捷键 2.5 栅格设置 2.6 其他设置 2.7 综合实例 2.7.1 综合实例一 2.7.2 综合实例二 2.7.3 综合实例三 2.8 本章小结 2.9 课后练习第3章 Mastercam X2绘图基础 3.1 打开与关闭工具栏 3.2 确定抓点方式 3.3 图素的选择 3.4 串连 3.5 视图和视窗设置 3.6 设置构图平面、构图深度、坐标系及视角 3.7 综合实例 3.7.1 综合实例一 3.7.2 综合实例二 3.8 本章小结 3.9 课后练习第4章 二维图形的绘制 4.1 绘制二维图形 4.1.1 点的绘制 4.1.2 直线的绘制 4.1.3 圆弧与圆的绘制 4.1.4 矩形及多边形的绘制 4.2 绘制椭圆 4.3 绘制文字 4.4 绘制边界盒 4.5 实例 4.6 绘制盘旋线 4.7 绘制螺旋线 4.8 绘制样条曲线 4.9 综合实例 4.9.1 综合实例一 4.9.2 综合实例二 4.9.3 综合实例三 4.10 本章小结 4.11 课后练习第5章 二维图形编辑 5.1 删除图素 5.1.1 “删除”命令的使用 5.1.2 删除重复图素 5.1.3 还原被删除图素 5.2 编辑图素第6章 图形标注与填充第7章 三维曲面造型第8章 三维实体的构建第9章 三维实体造型实例第10章 二维加工第11章 三维曲面加工参考文献

编辑推荐

面向基础，轻松入门，实例引导，轻松上手，学以致用，轻松体验。

本套丛书包括了Pro / ENGINEER Wildfire、UGNX、AutoCAD、SolidWorks和Mastercam等CAD / CAM常用设计软件。

丛书的出发点就是为在校大中专院校的学生、在职工程技术人员以及渴望充电继续深造的人员提供一套自学和培训的教程。

让读者在短时间内轻松学会软件的基础操作。

并能够顺利制作出一定水平的实用作品。

采用实例驱动的写作风格，由浅入深，引导读者轻松入门。

从基础的学习到综合的运用，循序渐进，展现理论与实践的完美结合。

实例与习题巧妙呼应，双管齐下，操作技能稳固掌握，轻松体验设计过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>