

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计语言项目教程>>

13位ISBN编号：9787111284864

10位ISBN编号：7111284860

出版时间：2009-10

出版时间：机械工业出版社

作者：赵玉兰 主编

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书打破了传统的以知识传授为主线的知识架构，依托具体的项目和任务将VisualBasic程序设计的内涵逐次展开，让学生通过完成具体项目来构建相关的理论知识。

通过项目的活动过程培养学生的分析问题能力、团队精神、沟通能力。

针对职业院校学生的特点，教材内容明确定位于“基本功”的学习目标，力求真正体现教师为主导、学生为主体的教学理念，以“成就感”来激发学生的学习兴趣，充分挖掘学生的学习潜能。

本书在项目选择上力求科学、全面、实用，并在每个项目后都附有独立实践的内容，有助于学生加深对知识点的理解。

项目总结概括了项目涉及的知识点以及重点、难点，培养学生掌握基本的程序设计思想，为其他程序设计语言的学习打下坚实的基础。

本书表述形式新颖、生动，多采用图表结合的版面形式，力求学习直观明了；多采用实物图形来讲解，让学生学得轻松。

本书采用模块化的编写方法，共分为八个模块，主要内容如下：“模块一VisualBasic简介”部分，包括项目一，主要介绍了VisualBasic的安装和开发环境，VisualBasic可视化编程的步骤。

内容概要

本书采用模块化的编写方法，分为Visual Basic简介、用Visual Basic编程、程序流程控制、常用控件、数组、过程、设计菜单和工具栏、简单应用程序开发八个模块。

本书打破了传统的以知识传授为主线的知识架构，依托具体的项目和任务将Visual Basic程序设计的内涵逐次展开，让读者通过完成具体项目来构建相关的理论知识。

本书多采用图表结合的版面形式，力求学习直观明了，让读者觉得轻松。

本书适应于职业院校计算机及相关专业的学生及程序设计语言的初学者。

本书配有教师授课用电子课件和源程序代码，可到机械工业出版社教材服务网www.cmpedu.com免费注册并下载，或联系编辑（010.88379194）索取。

书籍目录

前言
模块一 Visual Basic简介 项目一 设计欢迎界面
模块二 用Visual Basic编程 项目二 奇怪的圆圈
项目三 统计按钮点击次数 项目四 给窗体换肤 项目五 设计聊天界面 项目六 帮你计算 项目七
提示用户登录信息 项目八 校验文本输入内容 模块小结
模块三 程序流程控制 项目九 两数互换
项目十 移动文字 项目十一 制作转动的笑脸 项目十二 你来猜数 项目十三 设计进程条 项目十四
DIY闹钟 项目十五 明星介绍 项目十六 制作信号灯 项目十七 模拟飞行器 项目十八 显示当前日期和时间
项目十九 输出英文字母 项目二十 判断素数 模块小结
模块四 常用控件 项目二十一 制作单项选择题 项目二十二 色彩混合 项目二十三 文本编辑 项目二十四 图片显示 项目二十五
制作调色板 项目二十六 数字时钟 模块小结
模块五 数组 项目二十七 随机抽奖 项目二十八 制作简易计算器 项目二十九 计算兔子数 模块小结
模块六 过程 项目三十 制作有个性的按钮 项目三十一 制作加法游戏 项目三十二 求一元二次方程的根 项目三十三 麦子和象棋 模块小结
模块七 设计菜单和工具栏 项目三十四 设计绘图程序 项目三十五 制作工具栏 项目三十六 制作动态菜单 模块小结
模块八 简单应用程序开发 项目三十七 制作打字游戏 项目三十八 开发猫狗大战游戏 项目三十九 开发肯德基点餐系统 项目四十 开发学生信息管理系统 模块小结
习题附录 附录A Visual Basic的常用函数 附录B Visual Basic窗体对象的属性 附录C Visual Basic标准控件对象的属性说明 附录D Visual Basic的常用方法和事件

编辑推荐

项目引领：选择适合教学、难度适中的典型产品、服务等项目作为教学载体 行动导向：依据工作过程、工作情境来选择、组织、强化相关知识、技能、职业素养能力本位培养专业能力、方法能力、社会能力三位一体的职业能力 双证培养：兼顾人保部全国计算机信息高新技术考试部分证书要求的内容 配套丰富：备课电子教案、项目制作素材、源程序代码、授课电子课件、习题参考答案等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>